

キャラクター名 0

プレイヤー名

<b>ポジション</b>	コート	<b>享年</b>	?
<b>メインクラス</b>	タナトス	<b>暗示</b>	反転
<b>サブクラス</b>	タナトス	<b>寵愛点</b>	44

<b>初期配置</b>	煉獄
<b>最大行動値</b>	11

記憶のカケラ	内容
呪い	
鳥籠の鳥	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	2	1	3
<b>変異</b>	0	0	0
<b>改造</b>	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの(人形)	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
鬼天	保護	0	①②③④⑤	
麒麟	友情	0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	ラピッド、ダメージ、ジャッジを打消し
メインクラス		無限解体		ラピッド	0		自身がダメージを与えた時のみ使用可能。次のカウントまで所有する攻撃マニューバは全て、対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃に出目+1
サブクラス		災禍		オート	2		白兵攻撃を全体攻撃に追加
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
胴		せぼね		アクション	1		マニューバ1つのコスト1減少
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
頭		カルマプロセッサ		オート			受けた狂気点を1点無効化しこのパーツを損壊させる
腕		棺桶		ダメージ	2	0	防御2破壊されてなければ自分の任意パーツ2を修復
頭		アドレナリン		オート	2	0	最大行動値+1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
頭		暗黒舞踏		オート			最大行動値+1
腕		たからもの(人形)		オート			
頭		仮面		オート			
メインクラス		殺劇		オート			同カウント内に他の姉妹の攻撃対象の敵に攻撃判定出目+1、ダメージ+1
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使うアクションのコストを-1する 最低0
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1 腕の白兵肉弾攻撃ダメージ+1