キャラクター名
TT・ジョーカー

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	19
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	怪盗			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	35	28	8	29	9	9
ボーナス	5	11	9	2	9	3	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正		2					1
能力値	5	16	9	2	11	4	6

HP	173
MP	152
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	20m	2	22	0	0	0	-1	0
左手	軽銀の盾[S1][採取のクリスタル]		0	0	0	5	0	1	1
頭部	ブラッディベレー		2	3		3			
胴部	ストライダークローク				2	9	0	3	2
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	ブリッツグローブ		2					3	
能力値			16	0	9	0	4	20	10
スキル			9		1			6	
その他			1			2	2	7	
総計(右)			32	25	12	21	6	39	13 m
総計(左)			30	3					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11		1	12	+ 4 d
トラップ解除	16	7	1	24	+ 4 d
危険感知	11		1	12	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	風の蹄鉄
ベルトポーチ	耐毒符
バックパック	毒消し
ポーションベルト	リムブースト：メタル
MPP*5	リムブースト：リフレクス
HPP*4	
流水の砥石	アルカナム：アリアンロッド-3枚
勇気のホイッスル	アルカナム：シームルグ-3枚
クイックホルスター	アルカナム：シームルグ【逆位置】
漆黒の星	アルカナム：アエマ-2枚
幸運の鍵	アルカナム：アエマ【逆位置】

現在重量： 23		
最大重量： 23	所持金： -56600	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時にフェイト+1								
マイスター:罠探知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知判定に+1Dする								
カードマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 同じ[種別:アルカナム]のカードをデックに3枚まで入れられる								
アルカナム	1		パッシブ					
効果： [種別:アルカナム]のアイテムを[CL*3+2]個獲得する								
シェフズハンド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用】判定の達成値に+[SL*2]する								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【器用】判定に+1Dする								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃武器を使用した命中判定に+1Dする								
ニンブルスティール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《スティール》を射撃攻撃においても使用可能。またそのドロップ品決定ロールに+1Dする								
ゴールドアドベンチャー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップによって受けるHPロス、MPロスに-10する								
シューターハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 射撃攻撃のダメージに+5、射程に+10m								
ストームラン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避修正[0]の防具一つにつき【行動値】を2上げる								
ブルーバード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :貴方がシーンに登場しているとき、あなたとあなたが所属しているギルドのギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールに+1Dする。								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-	魔導銃	
効果： 《キャリバー》で取得した[種別:魔導銃]の武器の命中+2、行動-1								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 『キャリバー』を入手する								
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	器用		
効果： 対象の【精神】と対決を行い、勝利した場合[逆上]を付与する。また、その達成値に+[SL*2]する								

「お宝、ゲットだぜ！　でも親父ならもっと上手く盗んだぜ！」

【役割】
・金策に特化したシーフ　一応トラップ探知、解除、危険感知も備えるが、ダメージには期待してはいけない
・命中リアクション型でもある。一応そっちはそこそこのダメージ

【概要】
俺はジョーカー！　駆け出しの怪盗だぜ！
すげぇ怪盗だった親父みたいになりたくて、故郷を出て修行をすることにしたぜ！
まだまだ世界には面白い宝物が沢山転がってるぜ！　いつか盗んで故郷に持ち帰って、親父に見せてやりたいぜ！
妖魔を倒すのは苦手だけど、妖魔の持つ宝物は必ず盗み取ってみせるぜ！
いつか伝説の宝物を盗み出して、世界一の怪盗になってやるぜ！
っしゃあ、燃えてきたぜ!!

キャラクター名

TT・ジョーカー

プレイヤー名

所持品			
アルカナム：グランアイン-2枚			
アルカナム：グランアイン【逆位置】			
アルカナム：大地-3枚			
アルカナム：大地【逆位置】			
アルカナム：星-1枚			
アルカナム：星【逆位置】			
アルカナム：ゴヴァノン-2枚			
アルカナム:ゴヴァノン【逆位置】			
アルカナム：アラクネ-2枚			
アルカナム:アラクネ【逆位置】			
アルカナム：ダナン-1枚			
アルカナム：ダナン【逆位置】			
アルカナム：ディアボロス-1枚			
アルカナム：ディアボロス【逆位置】			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンパッサン	1	5	セットアップ	20m	単体※	魔術		
効果 :対象は戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、対象のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。対象はこのスキルの効果を拒否できる。								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体*	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルの使用回数を1増やす								
アデンダム	1	8	イニシアチブ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。この行動は行動済みでも行え、行っても行動済みにならない								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 対象が複数体の場合、ダメージ+[SL*2]								
ファニング	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	魔導銃	
効果： 対象に射撃攻撃を行う								
フードアロマ	1	5	メジャー	20m	場面(選択)	魔術	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象が貴方のいるエンゲージに移動可能な時に有効。対象を貴方のいるエンゲージに移動させる。このとき、エンゲージから離脱させることもでき、封鎖の影響も受けない								
ソウルフード	1	-	メジャー	至近	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象が既に使用した使用回数に制限があるスキル一つの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:ｼﾅﾘｵ~回」のスキルのみである								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	SL/ｼｰﾝ	
効果： 行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
バーサタイル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象が既に使用した使用回数に制限があるスカウトのスキル一つの使用回数を1増やす								
スティール	4	3	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 白兵攻撃のDR直後に使用する。ドロップ品ロールを行い、ドロップ品を入手する								
スペルバレット	1	3	判定の直前	-	自身	自動	魔導銃	
効果： 魔術判定の直前に使用する。その判定を[種別:魔導銃]を使用した命中判定で代用する								
インターセプト	2	5	リアクション	-	自身	命中	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： 射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを[種別:魔導銃]を使用した命中判定で行う。成功した場合、貴方への攻撃は失敗となる								
ファイトバック	2	5	リアクション	武器	単体	命中	SL/ｼｰﾝ	
効果 :対象が行った射撃・魔法攻撃に対するリアクションを装備した武器の命中判定で行う。対決に勝利した場合、[CL*5]のHPロスを与える								
フィールドワーク	2	4	判定の直前	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： その判定に+1Dする								
ペナルティヒット	1	6	判定の直前	20m	単体	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： 対象が行う判定に-1Dする								
ブリッツセンス	1	5	効果参照	10m	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 対象が行うダイスロールの直前に使用する。対象のダイスロールに+1Dする。このスキルは貴方を対象にできない。								
インターフィアレンス	1	10	判定の直後	武器	単体	命中	1/ｼｰﾝ	
効果 :対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。命中判定の達成値を難易度として、[種別:魔導銃]の武器を使用した命中判定を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。命中判定の達成値を難易度として、[種別:魔導銃]の武器を使用した命中判定を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： スキルの使用時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、即時に終了となる。								
リバースカード	1	-	効果参照	-	-	-		
効果： [種別:アルカナム]の逆位置効果を使用できる								
ドロップハント	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象がドロップ品決定ロールを行った直後に使用する。ドロップ品の得られる数に+1する								
ハントアップ	5	-	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果： ドロップ品ロールを振り直す								

キャラクター名
TT・ジョーカー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
レガシーサイン	1		パッシブ					
効果：	レガシークラスになれる							
トレーニング;器用	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレジャーハンターⅠ	1	F1	効果参照		自身	自動		
効果：	ドロップ品決定ロールを行った直後、コストを支払うことでさらにもう一度ドロップ品決定ロールを行う							
トレジャーハンターⅡ	1	F1	戦闘前	-	自身	自動		
効果：	使用する際に能力値から一つ選択する。シーン中、指定した能力値に+2する							
フェイス:グローヴィス	1							
効果：	【器用】判定の達成値に+1							
マシンリム	1							
効果：	筋力・器用・敏捷基本値+1							
ライトニングショット	1	12	メジャー	6Sq	直線(選択)	命中	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	対象に射撃攻撃を行う							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動		
効果：	[種別:ポーション]のアイテムを一つ使用する							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ	-	自身	魔術		
効果 :難易度10の判定を行う。成功した場合、貴方にかかっている魔術の効果を一つ打ち消す。二つ以上の効果を受けている場合、打ち消す対象は貴方が選ぶ								
ファーストエイド	1	10	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済みとなる							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大【HP】に+[CL]する							
アンチトラップ	1		パッシブ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								