

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	チューシ	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自(効果)	怪盗			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	35	28	8	29	9	9
ボーナス	5	11	9	2	9	3	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正		2					1
能力値	5	16	9	2	11	4	6

HP	173
MP	152
フェイト	14

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	20m	2	22	0	0	0	-1	0
左手	軽銀の盾[S1][採取のクリスタル]		0	0	0	5	0	1	1
頭部	ブラッディベレー		2	3		3			
胴部	ストライダーククローク				2	9	0	3	2
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	ブリッッグローブ		2					3	
能力値			16	0	9	0	4	20	10
スキル			9		1			6	
その他			1			2	2	7	
総計(右)			32	25					
総計(左)			30	3	12	21	6	39	13
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11		1	12	+ 4 d
トラップ解除	16	7	1	24	+ 4 d
危険感知	11		1	12	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	風の蹄鉄
ベルトポーチ	耐毒符
バックパック	毒消し
ポーションベルト	リムブースト：メタル
MPP*5	リムブースト：リフレクス
HPP*4	
流水の砥石	アルカナム：アリアンロッド-3枚
勇気のホイッスル	アルカナム：シームルグ-3枚
クイックホルスター	アルカナム：シームルグ【逆位置】
漆黒の星	アルカナム：アエマ-2枚
幸運の鍵	アルカナム：アエマ【逆位置】

現在重量：	23	所持金：	-56600	預金・借金：	
最大重量：	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
マイスター:罨探知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ探知判定に+1Dする								
カードマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：同じ[種別:アルカナム]のカードをデッキに3枚まで入れられる								
アルカナム	1		パッシブ					
効果：[種別:アルカナム]のアイテムを[CL*3+2]個獲得する								
シェフズハンド	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用】判定の達成値に+[SL*2]する								
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【器用】判定に+1Dする								
ストレイトショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：射撃武器を使用した命中判定に+1Dする								
ニンプルスティール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《スティール》を射撃攻撃においても使用可能。またそのドロップ品決定ロールに+1Dする								
ゴールドアドベンチャー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップによって受けるHPロス、MPロスに-10する								
シューターハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：射撃攻撃のダメージに+5、射程に+10m								
ストームラン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：回避修正[0]の防具一つにつき【行動値】を2上げる								
ブルーバード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：貴方がシーンに登場しているとき、あなたとあなたが所属しているギルドのギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールに+1Dする。								
サイティングデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-	魔導銃	
効果：《キャリバー》で取得した[種別:魔導銃]の武器の命中+2、行動-1								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：『キャリバー』を入手する								
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	器用		
効果：対象の【精神】と対決を行い、勝利した場合[逆上]を付与する。また、その達成値に+[SL*2]する								

「お宝、ゲットだぜ！ でも親父ならもっと上手く盗んだぜ！」

【役割】
 ・金策に特化したシーフ 一応トラップ探知、解除、危険感知も備えるが、ダメージには期待してはいけない
 ・命中リアクション型でもある。一応そっちはそこそのダメージ

【概要】
 俺はジョーカー！ 駆け出しの怪盗だぜ！
 すげえ怪盗だった親父みたいになりたくて、故郷を出て修行をすることにしたぜ！
 まだまだ世界には面白い宝物が沢山転がってるぜ！ いつか盗んで故郷に持ち帰って、親父に見せてやりたいぜ！
 妖魔を倒すのは苦手だけど、妖魔の持つ宝物は必ず盗み取ってみせるぜ！
 いつか伝説の宝物を盗み出して、世界一の怪盗になってやるぜ！
 っしやあ、燃えてきたぜ!!

