

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	王侯貴族			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	15	18	21	9	9
ボーナス	4	3	5	6	7	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正						2	
能力値	4	3	5	8	9	6	4

HP	72
MP	98
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロッド	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胸部	パニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	マジックマント					3	1		
装身具	豊穡の花冠								
能力値			3	0	5	0	6	14	9
スキル	ニガル							3	
その他	使い魔：敏捷				3				
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	7	11	3	17	9
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9		3	12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9		3	12	+ 2 d
エネミー識別	8	4	3	15	+ 3 d
アイテム鑑定	8	4	3	15	+ 2 d
魔術判定	8	4	4	16	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
★冒険道具類	
▽小道具入れ(5/5)	★ポーション類
- ロープ	▽ポーションホルダー(5/5)
- 火打石	- ハイHPポーション ×5
- ランタン	ハイMPポーション ×5
- 筆記用具	万能薬 ×5
- (開き)	
野営道具	★食料、料理
使い魔：知力	▽ランチボックス
使い魔：感知	- 野菜 ×5
使い魔：敏捷	×

現在重量： 12
 最大重量： 25
 所持金： 2630
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シ-1	
効果：	魔法攻撃のDR直前に使用。その攻撃のダメージに+[SL×2]Dする。							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シ+1,メジ	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。							
サモン・カトブレパス	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果：	「2d」点の〈無〉属性魔法ダメージを与える。1点でもHPダメージを与えた場合[放心]を与える。							
フォースプリンガー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	〈無〉属性魔法ダメージを与える魔法攻撃のダメージに+[SL×4]							
アブソリュートフォース	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《フォースプリンガー》5で取得可能。〈無〉属性魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもダメージを与えた場合、その攻撃の対象の[行動値]に-5する。							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動	シ+1	
効果：	「対象：自身」以外のサモナーのスキルを「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。メインプロセス終了まで持続。							
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	使い魔を[SL]個獲得する。							
ファミリアプラス	1	-	アイテム	-	自身	-	使い魔携帯	
効果：	使い魔の「効果」の「選択した能力値を使用した判定の達成値に+2する」を「選択した能力値を使用した判定の達成値に+3する」に変更する。							
ガーディアン	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シ-1,使い魔携帯	
効果：	対象がダメージを受けるDR直後に使用する。そのダメージに-[CL×5]する。使い魔が1つ使用不能になる。							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	セットアップでエネミー識別を行う。							
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべてのエネミーを対象にエネミー識別を行える。							
ハイウィズダム	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	[知力]判定の達成値に+[SL×2]							

マナリア王家の血を引く少女。
 普段は身分を隠して国内の魔法学校に通っており、学校内でアンの子供を知る者はごく一部のみに。
 魔術の才能、特に召喚術に関しては超一級であり、開校以来の天才。
 その魔術の才能から、軍からの要請を受けて作戦に参加することもある。
 争いの絶えないアルディオン東方の情勢に対しては、やや複雑な心境。
 明るく友達思いな性格で親しい人も多い。
 しかし、立場とその圧倒的な才能からか、生徒たちから慕われていながらもどこか壁を感じている所がある。
 一見完璧に見えるアンだが、実は泳ぐのが苦手。
 ▽基本攻撃
 2d+20+10+5d 「サモン・カトブレパス」

