

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	?
種族	フェイ			境遇	義理の親
出自 (効果)	謎の妖精			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	11	12	12	18	13	6
ボーナス	2	3	4	4	6	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	5	7	4	2

HP	66
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	降魔手裏剣	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手		至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	4	13	7
スキル	アームズマスタリー		+1						
その他	馬								15
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	6	7	6	4	13	21
総計(両)			6	12					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
名馬	
にく	
野菜	
ハイHPポーション	
ハイmpポーション	
蝶の巻物	
冒険者セット	
exhpポーション	
万能薬	
聖水	

現在重量:	18	所持金:	270	預金・借金:	
最大重量:	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトメア	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	1	
効果: ダメージ1点でも与えたら放心								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	自身	命中	隠密	
効果: 命中判定に+1d ダメージに (SL+d) する								
アンビデスクタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 両手武器になる								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動しても隠密解除されない								
ミラーアタック	1	-	判定直後	-	自身	-	-	
効果: フェイト3点使用しダイスの出目を一つ6に変える								
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定時クリティカルの場合、dr追加に加えダメージ (SL+1) dする								
ジェノサイダースキル	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: クリティカル時回復不可のバッドステータス付与								
スタンドフライング	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 飛行状態。移動力に+sl*5m								
シャドウブレイド	3	6	マイナー		自身	自動成功	隠密	
効果: 白兵攻撃にSL×10								
サドンインパクト	1	9	サブライザル		自身	自動成功	シーン1回	
効果: 貫通								
ホーミングヒット	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオ回	
効果: 攻撃必中								
インタラプト	1	-	効果参照	-	単体	自動成功	シナリオ回	
効果: なかったことになる								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ		自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる。敵キャラとエンゲージしている場合は不可								
アームズマスタリー短剣	1		パッシブ					
効果: 命中判定に+1d								
ストライダー	1		パッシブ		自身	-		
効果: 離脱の際の行動値判定に+1d								

馬の名前 トーキチロー  
 東方出身ということしかわかっていないナイトメア。  
 性格は飄々としておりほぼ自由人。  
 義理の親にもっと強くなれと言われ絶賛修行中。

