

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 渡来 |
| 出自(効果) | 騎士 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 8 | 9 | 19 | 9 | 15 | 7 |
| ボーナス | 2 | 2 | 3 | 6 | 3 | 5 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 2 | 3 | 8 | 5 | 6 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 38 |
| MP | 63 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 手提げバッグ | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 被り笠 | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レビテートローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 大きな目 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 2 | 0 | 3 | 0 | 6 | 8 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 0 | | | | | |
| 総計(左) | | | 2 | 0 | 3 | 5 | 6 | 8 | 7 |
| 総計(両) | | | 2 | 0 | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 魔術判定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|----|
| 冒険者セット | 和装 |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| 小道具入れ | |
| ポーションホルダー | |
| MPPOT | |
| HPPOT | |
| MPPOT | |
| HMPPOT | |
| HHPPOT | |
| 毒消し | |

現在重量: 23
 最大重量: 24
 所持金: 645
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|-------|-----|----|----|----|----|
| マジックセンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に知力基本値+3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | ○ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | ★ | - | セット | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: エネミー識別を行なう。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は1回だけ行い、各エネミーの識別値と比較し、判定に成功したかを決定すること。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 2 | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 「タイミング: メジャーアクション」「対象: 単体」の「分類: 魔術」の「対象: 単体」を「対象: 範囲(《マジックブラスト》のSL×2)体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エアリアルスラッシュ | ★ | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは2D+5(風属性の魔法ダメージ)となる。 | | | | | | | | |
| エアリアルセイバー | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: +12 風属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+SL×4する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| モンスターロア | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: エネミー識別の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| マジカルハーブ | 2 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]になる。 | | | | | | | | |

CR1
 メイン: マジシャンズマイト1・2、コンセントレイション
 サブ: エンサイクロペディア、コンコーダンス