キャラクター名
シェルマレーナ・ジキータ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	17	6		28 + 2	5
		敏捷度	5	2		12	2
体	6	筋力	9	2		17 + 1	3
		生命力	6	1		13	2
心	9	知力	4	1		14	2
		精神力	9	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
プリースト	4		
バード	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	12	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ+1 グラップラー専用、投げ強化、魔法の武器化、ランク効果により投げ攻撃時はさらに命中+1	1H拳	1	2	2d+ 14	12	12	0										
パワーアンクル グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+ 11	9	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品		説明
頭		
耳	聖印（ザイア）	
顔		
首	ポーションインジェクター	セット済ポーションを補助動作で使用可能
背中	ウェポンホルダー	武器を1つ、補助動作で着脱可能
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	剛力の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
モラル		
レジスタンス		

その他メモ

ドワーフって鈍重で器用ですよね、ということで避けないグラップラー。
とにかく高めた命中から繰り出されるカウンター投げと、ペットに対する≪オース≫（使用可能かどうかはＧＭによる）、及び各種神聖魔法や呪歌による継続戦闘能力の高さが特徴。多部位？うーん、鎧抜きでもしますか？

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シェルマレーナ・ジキータ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ミュージックシェル（レ）	○□□○□□
ミュージックシェル（モ）	○□□○□□
運命の楽譜（ビ）	○□□○□□
運命の楽譜（レ）	○□□○□□
運命の楽譜（モ）	○□□○□□
魔動ギター	○□□○□□
ペト	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
魔晶石（3点）x3	○□□○□□
着替えセット（1週間分）	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□

所持金	300 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
聖印の専用化	50
リュンクスベストの専用化	50
韋駄天ブーツの専用化	50

名誉点 所持 150 /合計 300