

キャラクター名
黒堂 カ人 コクドウリキト

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17歳	性別	男
覚醒	死	衝動	憎悪	初期侵食率	36%
出自	一般家庭	経験	負傷	邂逅	新しい力

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
シナリオロイス	自身P	同情 N 不安		
家族	P	信頼 N 嫌気		
ラグビー	P	純愛 N 無関心		
恩師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
完全獣化	3	6	マイナー					
効果:	肉体の判定ダイス1v+2							
白熱	1	3	マイナー					
効果:	素手データを攻撃力+5+lv,ガード値4に変更							
フレイムタン	1	2	メジャー					
効果:	白兵攻撃を視界に変更。攻撃力-5+Lv							
獣の力	4	2	メジャー					
効果:	Lv×2 攻撃力							
CL (キュマイラ)	2	2	メジャー					
効果:								
神獣撃	3	2	メジャー				80	
効果:	使用後完全獣化解除。攻撃力2+1vD							
獣の臭い	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

臆猛なゴリラ
あちこちメラメラしている。見た目はラーオンとキンコング合わせたイメージ。

■エフェクト■

《スキル名》 /SL /タイミング/判定/対象 /射程/コスト/効果など
 《ワーディング》/★\$/オート\$/自動/シーン/視界/\$ /非オーヴァードのエキストラ化
 《リザレクト》 /1\$/気絶時\$/自動/自身 /- /[SL]d\$/コスト分のHPで復活
 《完全獣化》 /3 /マイナー /コスト6 /肉体の判定ダイス1v×2。武器使用不可
 《白熱》 /1 /マイナー/コスト3 /素手データを攻撃力+5+lv,ガード値4に変更
 《フレイムタン》/1 /メジャー/コスト2 白兵攻撃を視界に変更。攻撃力-5+Lv
 《炎神の怒り》 /3 /メジャー/コスト3/HP3消費。判定ダイス1+1v個
 《煉獄魔人》 /3 /メジャー /コスト3/【炎神の怒り】HP消費無し。攻撃力lv×3
 《神獣撃》 /1 /メジャー/コスト2 /使用後完全獣化解除。攻撃力2+1vD

■コンボ

マイナー 《完全獣化lv3》《白熱lv1》 浸蝕値9
 メジャー 《フレイムタンlv1》《炎神の怒りlv3》《煉獄魔人lv3》 浸蝕値8
 判定
 16dx8
 攻撃
 d10+11