キャラクター名: ジェレイント・テイラー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	3	経歴	年の離れた友人がいた		
経験点	380		破産したことがある		
			大きな嘘をついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	7			11	1
		敏捷度	7			11	1
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	4			12	2
心	9	知力	9			18	3
		精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	3		
セージ	1		
アルケミスト	1		
ドルイド	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿木のクォータースタッフ 防護点+1、宿木の棒杖	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
携帯食料(1w)	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
ジャックの豆	○□□○□□
マナチャージクリスタル4	○□□○□□
アルケミーカードBx4	○□□○□□
アルケミーカードA	○□□○□□

所持金 1125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：家族をすべて失ったので
一般技能
料理人3　聖職者1　木工職人1　織り子1　天気予報士1　皮革職人1　墓守1
　とある廃神殿の中心に築かれた集落で育った青年。生んだ親すらを知らず、共に暮らしていた大人たちを親として、友として、先生として教養を、人格を、技を育てていった。特に、魔法の素養があったために森の中で習得可能な魔法として神聖魔法、森羅魔法を継承した。
　しかし、それなりの年齢になり人里に降りてきて暫く経ったある時、人里の文化の中でも一等興味を引かれた錬金術の講座に持ち金を殆ど突っ込んでしまい、習得できたは良いものの、気付けば元冒険者だという親友の形見まで売らなければならないといった始末である。
　因みに、父母を失ったので森を出たようなロぶりだが、先述の通り彼にとって家族とは森の皆の事であり、それら全てが短い間に全て死に、死因についても常にはぐらかしているか、その場その場でそれっぽい嘘をぶっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟