キャラクター名
ジェレミア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	500		物心ついた時には独りだった		
			裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	6			16	2
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	9			15	2
心	5	知力	5			10	1
		精神力	12			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1950 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 16	/合計 16

その他メモ

シーン神殿の前に捨てられており、孤児院で育てられた元貴族の息子。
幼い頃に捨てられていたため本人は良く覚えていないが、
どうやら生家は没落しており、家族の行方は全く持って不明である。
シーン神殿と孤児院には恩を感じており、その経営を助けるために冒険者になった。
それと、口には出さないが家族の行方も追っているようだ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟