キャラクター名: 狂気兎

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	雄	年齢	0
冒険者Lv	15	経歴	運命の出会いを経験している。(筋肉)		
経験点	-148500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	6	18	34	5
		敏捷度	6	6	18	36	6
体	5	筋力	1	3	18	27	4
		生命力	11	10	18	44	7
心	11	知力	18	47	18	94	15
		精神力	10	20	18	59	9

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
ソーサラー	15		
コンジャラー	13		
レンジャー	7		
セージ	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	魔力撃	IB39 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃強化	IB32 p
ルーンマスター	IB34 p	MP軽減/ソーサラー	IB33 p
治癒適性	2122 p	魔法収束	IB39 p
不屈	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
魔力強化	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	1	6	7	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	漆黒のオーラ		0	6	17
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鋼の拳 魔力+1、装備解除不可能、破壊不能	2H	0	1	2d+ 8	10	7	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石(3点)x20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
0 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	38 m	114 m

回避	防護点
2d+ 13	17

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 24

MP
160

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	37			
操霊魔法	13	35			
深智魔法	13	37			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	魔人の瞳	魔力+2、装備解除不可能、破壊不能
首		
背中		
右手	マジックリング	魔動機術以外の魔力+1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	マナリング	魔法D+1、(発動体)

その他メモ

■種族特徴
【第六感】：危険感知判定時「冒険者Lv+知力B」で判定可能

■種族特徴強化
・6Lv ：罠感知判定時「冒険者Lv+知力B」で判定可能
・11Lv：罠感知判定時、本来存在する目標値+4ペナを無視可能

■キャラクター設定
とある魔人を基に生成された調整体。筋肉で全身が包まれた逆三角形の体型をした巨大な兎。
体から溢れ出る魔力が漆黒のオーラとなって身を包んでおり、生半可な攻撃では足を止める事すらできないだろう。
双眸を深紅に輝かせ、その筋肉を存分に使う機会を探している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟