

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	渡来
出自(効果)	一般人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	16	7	8	7	11	6
ボーナス	6	5	2	2	2	3	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	7	7	4	2	2	3	3

HP	69
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーハルバード	至近	-3	16	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	キルビリ					8			-2
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	6	12
スキル						3			
その他									
総計(右)			4	16					
総計(左)					3	16	3	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく	
にく	
にく	
にく	
にく	
にく	
調理器具	

現在重量: 8
 最大重量: 19
 所持金: -1500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	-	シーンSL回	
効果: 20mまでカバーする								
カバーリング	1	2	ダメージ直前	至近	単体	筋力	防御中1回	
効果: 対象をカバーする								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動		
効果: 単体DMGに+CL*10								
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20m	単体	自動	ギルド	
効果: 自分とギルメンの行動値のうち高いほうを利用								
イートザミート	1	-	マイナー	-	自身	自動		
効果: にく1つ使用、武器DMG+にくのHP回復量								
ミートディッシュ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: にくの効果に+SLD								
アックスマスタ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 斧の命中判定+3								
アームズマスタリ: 斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 斧の命中判定+1D								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: DMG+SLD								
ブッチャー	1	-	シーン終了時	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 1D個肉を取得								
フェイス: アエマ	1							
効果: アイテムの回復値+2								
バイタリティ	1							
効果: 最大HP+CL								
トレーニング: 筋力	1							
効果: 筋力能力基本値+3								
効果:								

ここにメモや補足を記入してください。