

キャラクター名 "獣鎮" オリトモ プレイヤー名  

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	11
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	27
種族	ドゥアン			境遇	大成功
出自 (効果)	狩人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	21	9	9	12	12	8
ボーナス	9	7	3	3	4	4	2
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	12	10	4	3	5	4	2

HP	138
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バリスタ	30m	-1	16	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	全身防具								
胴部	クリスタルスーツ				-2	19	0		-3
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	豪傑の証					5			
	能力値		10	0	4	0	4	9	17
スキル	スキル			5		3	3	3	
その他									
総計(右)			10	21					
総計(左)					2	31	7	9	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
矢筒	
ファインアロー*5	
ハイMP*5	
ハイHP*5	
冒険者セット	
猟犬	

現在重量:	16	所持金:	20	預金・借金:
最大重量:	29			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
セルフレスショット	2	4	判定の直前	-	自身	自動	SL/Sn 弓	
効果: 自動クリティカル ただし6の出目がいくつ出ても+1D								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージ+SL*3 リアクション-1D								
アームズマスタリー:両	★	-	パッシヴ	-	自身	-	両使用	
効果: 武器を命中した命中判定+1D								
ソウルヒート	3	3	マイナー	-	自身	-	バーサーク	
効果: 自身に[狂戦士(SL+1)]付与								
ボディブレイク	2	-	効果	効果	効果	自動	シールド	
効果: HPダメージを受けた直後に使用、【筋力】でエネミー識別								
ボルトクスアタック	★	-	効果	-	-	自動	1/Sn	
効果: 武器攻撃と同時に単体※化 ダメに+CL*10								
フューリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: バットステータスでダメ+1D								
ブラインドサイド	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別できた相手にダメ+(SL)D								
ウェポンガード	★	4	ダメ口直後	-	自身	-	両・防御1回	
効果: 物理ダメージに対して、ダメージ[武器の攻撃力÷2]								
クローズショット	★	3	ムーブ	-	自身	-		
効果: エンゲージしてる相手に射撃可能								
カバーリング	★	2	ダメ口直前	至近	単体	自動	防御1	
効果: 対象にカバー								
スピードショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	弓・魔導銃・鎧金銃	
効果: 武器の行動修正が0未満の場合、0に								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動	シールド	
効果: 20mまでカバー								

--	--

