キャラクター名: 妖精戦士

プレイヤー名:

種族	フィー	**種族特徴**	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	**性別**		**年齢**	
冒険者Lv	7	**経歴**			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	**器用度**	8	3		20	3
		敏捷度	14	1		24	4
体	9	**筋力**	6	3		18	3
		生命力	5	3		17	2
心	10	**知力**	1	3		14	2
		精神力	12	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	11	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 ファイター			合計値 12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟