

キャラクター名
 暁 玲奈 (あかつき れな)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ		年齢		18
オプション					
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	44 %
出自	名家の生まれ	経験	平凡	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	6	0	0			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
血濡レノ光	RC	6r+2		24		マイナー: 光芒の疾走 メジャー: 光の手+コンボ+ブラッドスパイク+滅びの光: コスト12
血染ノ光	RC	6r+2		44		100↑ マスヴィジョン追加: コスト16
血染ノ星	RC	6r+2		49		上記コンボから光芒の疾走を外し空を断つ光追加: コスト20

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
蛇王の外套		7			遺産継承者アイテム

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 7 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
遺産継承者	P	N		
クラスメイト	P 慕情	N 恐怖		
神城早月	P 好奇心	N 悔悟		
暁のぞみ	P 庇護	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
原初の赤: ブラッドスパイク	3	4	メジャー	至近	範囲 (選択)	RC	-	
効果: 攻撃力LV*3の射撃攻撃を行う、3点のHP消費								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: 組み合わせた判定のクリティカルを-LV								
光の手	1	2	メジャー			RC		
効果: 【感覚】で判定								
マスヴィジョン	4	4	メジャー	-		シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力+LV*5								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動/離脱可/エンゲージ移動可/封鎖影響無し/1シーンLv回まで								
滅びの光	5	3	メジャー			シンドローム	-	
効果: 攻撃力+LV*3								
空を断つ光	1	5	メジャー	視界		RC	リミット	
効果: 攻撃力+5のシーン選択攻撃1シナリオ1回								
天使の外套	★							
効果:								
獵犬の鼻	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

親戚の暁のぞみの家に進学のためF市に下宿している高校生。
 という部分は表向きの理由で、実際のところはオーヴァードとして覚醒してしまったために雰囲気が変わり、気味悪がられた両親から体よく追い出されている。
 もっともオーヴァードであることまでは悟られておらず、本人もまた都合がよいとしてのぞみの家に転がり込んでいる。
 蛇王の外套及び契約の証である痣を隠蔽するため常時天使の外套を展開している。
 戦闘時はその偽装を解除し、血に染まる姿をさらけ出す。