

キャラクター名 レミリア・スカーレット プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5	
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	シーフ	性別	女	
称号クラス					年齢	
種族	吸血鬼			境遇	渡来	
出自 (効果)	闇の一族			目標	探索	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	19	10	12	12	6
ボーナス	3	3	6	3	4	4	2
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	5	6	5	5	5	2

HP	52
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	5	11	8
スキル	フライトマニユーバ、				1				
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	7	0	5	11	8
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

		能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品						
トラップ探知	5				5	+ 2 d							
トラップ解除	5				5	+ 2 d							
危険感知	5				5	+ 2 d							
エネミー識別	5				5	+ 2 d							
アイテム鑑定	5				5	+ 2 d							
魔術判定	5				5	+ d							
呪歌判定						+ d							
錬金術判定						+ d							
現在重量:	0												
最大重量:	9	所持金:	12500		預金・借金:								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ナイトウォーカー	★								
効果: [暗闇]ペナルティを受けない。[暗闇]の影響下の場合、攻撃ダメージに+1Dする。									
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP		
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]									
ヒール	1		メジャー	20m	単体		4		
効果: HP回復。[3D+CL*3]点。									
アフェクション	1		DR直後					X1	
効果: ダメージを0にする。									
バタフライダンス	3								
効果: 回避判定+1D。									
ストライクスロー	1								
効果: 投射攻撃のダメージ+[SL*4]、射程+10m。									
クイックヒール	1	5	イニシアティブ					S1	
効果: ヒールを使用する。									
エンブレイド	1								
効果: SL*3+1点のEPを獲得する。									
バッドフォーチュン	1			20m	単体			EP2	
効果: 対象がクリティカルした直後に使用。クリティカルを打ち消す。									
スタイル: コチョウ	3	6	マイナー						
効果: 投射による射撃攻撃に有効。命中判定に+1D。ダメージに+[SL*3]。攻撃武器は手に戻る。									
コンパーション	1		効果参照					X1	
効果: EP1点につき、【HP】 1 0点を消費することによって効果を使用できる。									
ライフドレイン	1								
効果: 武器攻撃でダメージを与えると、HPを5点回復する。									
ナイトロード	1		セットアップ					EP1	
効果: 暗闇にいる場合に使用可。あらゆるダイスロールに+1Dする。シーン終了か暗闇から離れると使用可。									
エターナルシャドウ	1		セットアップ						
効果: 暗闇の影響を受けているものとして扱う。この効果はシーン終了まで持続する。									
シックスセンス	1								
効果: 奇襲攻撃を受けても回避判定ペナルティを受けない。									

固有スペル

- ・紅符「不夜城レッド」
効果1:宣言時：同時に<エターナルシャドウ>を使用できる。
効果2:スペル中：<コンパーション>の使用条件を無視し、何でも使用可能になる。この効果はシーン終了まで持続する。(吸血鬼の十字架には不浄なる祝福が宿る。)
- ・神槍「スピア・ザ・グングニル」
効果:メジャーアクション:[種別:槍]の武器による投射攻撃を行う。
対象は直線(選択)、ダメージは通常のダメージに+[CL*5]点となり、貫通ダメージとなる。(紅き槍は空までも血色に染め上げる。)
- ・運命「ミゼラブルフェイト」
効果1:宣言時：20m以内の単体を効果2の対象にする。
効果2:対象がメジャーアクションの判定を行う直前に使用する。その判定に-4D(最低1D)する。
対象はこの効果を拒否できる。拒否された場合、自分はフェイトとEPを2点ずつ獲得する。(どちらを選ぼうと結果は同じ。既に貴方は運命の鎖に縛られた。)

