

キャラクター名  プレイヤー名   
レミリア・スカーレット

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	13
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	吸血鬼			境遇	渡来
出自(効果)	闇の一族			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	24	27	12	9	14	9
ボーナス	4	8	9	4	3	4	3
クラス修正	1	2	1	1	1	2	0
他修正			1				
能力値	5	10	11	5	4	6	3

HP	107
MP	113
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	血吸いの槍	至近		17	0	0	0	-3	0
左手	ダメージ軽減+3<防壁のクリスタル>								
頭部	蝶の帽子				3	1			
胴部	アボイドクローク				1	9		1	
補助	夜狩人の長靴				2	2			
装身具	高位聖印								
能力値			10	0	11	0	6	15	10
スキル	フライトマニューバ、ルックアウト、サッカー				3				3
その他	瘴気の結晶					1	1		
総計(右)			10	17					
総計(左)					20	13	7	13	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
	にく
	果実
瘴気の結晶	蘇生薬
祝福の花	EXHPポーション
パチュリーの手記(マロリオン書簡)	EXMPポーション
HPポーション	
MPポーション	異次元バッグ
ハイHPポーション	ランチボックス
ハイMPポーション	ポーションホルダー
万能薬	小道具入れ

現在重量:	13	所持金:	32500	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★							
効果: [暗闇]ペナルティを受けない。[暗闇]の影響下の場合、攻撃ダメージに+1Dする。								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1		メジャー	20m	単体		4	
効果: HP回復。[3D+CL*3]点。								
アフェクション	1		DR直後				X1	
効果: ダメージを0にする。								
バタフライダンス	3							
効果: 回避判定+1D。								
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果: 戦闘移動が離脱を行う。封鎖の場合、離脱はできない。								
ハンマーストライク	1	4	メジャー					
効果: 武器攻撃+命中2D。								
ルックアウト	1							
効果: リアクション・危機感知判定に+2。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照					盾非装備
効果: 回避+3								
クイックヒール	1	5	イニシアティブ				S1	
効果: ヒールを使用する。								
エンブレイド	1							
効果: プリプレイにSL*3+1点のEPを獲得する。								
バッドフォーチュン	1	EP2		20m	単体			
効果: 対象がクリティカルした直後に使用。クリティカルを打ち消す。								
ピアシングミアズマ	1	EP2	マイナー					
効果: 武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。								
コンパーセーション	1		効果参照				X1	
効果: EP1点につき、[HP] 10点を消費することによって効果を使用できる。								
ライフドレイン	1							
効果: 武器攻撃でダメージを与えると、HPを5点回復する。								

【レミリア/固有スペルカード】  
・紅符「不夜城レッド」  
効果1:宣言時:[タイミング:セットアッププロセス]のスキルを1つ使用できる。  
効果2:<コンパーセーション>の使用条件を無視し、何度でも使用可能になる。この効果はシーン終了まで持続する。  
(吸血鬼の十字架には不浄なる祝福が宿る。)

・神槍「スピア・ザ・グングニル」  
効果:効果参照:[種別:槍]による白兵攻撃を投射攻撃に変更して行う事ができ、[対象:直線(選択)]に変更する。  
[種別:槍]の武器攻撃に+[CL\*5]点、その攻撃に対するリアクションに-1Dする。  
投射した武器は攻撃後に手元に戻る。  
(紅き槍は空までも血色に染め上げる。)

・運命「ミゼラブルフェイト」  
効果1:宣言時:フェイトを2点回復し、EPを2点獲得する。  
効果2:判定の直前:20m以内の対象が判定を行う直前に使用する。フェイトを1点消費。その判定に-2Dする。

♪「亡き王女の為のセブテット」  
「メロディ」:ギルドメンバーがフェイトを使用してダイスを増加する時、1つのフェイトにつきダイスが2つ増加する。  
「サビ:クリンナッププロセス」ギルドメンバー全員のフェイトを2点回復する。



