

キャラクター名 天魔王一妖ノ型一 プレイヤー名  

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	17	経歴	大失恋したことがある		
経験点	10750		同姓の家族がいない 名誉を失ったことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	42		60+2	10	ファイター	17	アルケミスト	6
体	10	敏捷度	5	11	-6	18	3	グラップラー	3	デーモンルーラー	12
		筋力	6	50		66+2	11	コンジャラー	10		
心	5	生命力	6	81		97	16	プリースト/ルロウド	7		
		知力	10	73		88+2	15	レンジャー	12		
		精神力	6	26		37	6	エンハンサー	12		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122 p	武器習熟S/ソード	IB31 p	交易共通語	○	○
追加攻撃	220 p	頑強	IB29 p	汎用蛮族語	○	○
投げ攻撃	225 p	魔力撃強化	IB32 p	魔神語	○	
ルーンマスター	IB34 p	全力攻撃	IB36 p	魔動機文明語	○	○
バトルマスター	3143 p	武器の達人	IB31 p	魔法文明語	○	○
治癒適性	2122 p	超頑強	IB29 p			
不屈	2123 p	痛撃	FC26 p			
ポーションマスター	2123 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p			
韋駄天	3142 p		p			
魔力撃	IB39 p		p			
武器習熟A/ソード	IB31 p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	クリティカルレイ
ビートルスキン	幸運は勝ち戦を授ける
マッスルベアー	幸運の星の導きを知る
ストロングブラッド	星は剣を導く
ジャイアントアーム	幸運は富をもたらす
スフィンクスノレッジ	凶星を避ける道を知る
リカバリア	
ワイドウィング	
メディテーション	
アンチボディ	
バルーンシードショット	
ヘルシーボディ	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	17	27	20	28
グラップラー	3	13	6	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 巨蟹星鎧		28	-2	9
盾 プレイヴキャンサー				6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター	合計値	18	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
焉ノ型(解放中)	2H	16	+3	2d+ 30	10	34	70										
ロクテンヘイ ※カードシューター、射程+10m(接触以外)	1H			2d+ 0		0											
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 27	10	28	3										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 27	10	28	3										
薄羽影楼 首切り刀	1H	20		2d+ 27	10	31	30										
薄羽影楼 首切り刀	2H	20		2d+ 27	10	31	40										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	28 m	84 m	2d+ 18	19	195	操霊魔法	10	25			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		神聖魔法	7	22			
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 33	2d+ 23	126		召異魔法	12	27			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	※魔法のチェインメイル+1、マナタイト+1
耳 石人の耳飾り	器用又は敏捷-6、防護点+1
顔 仮面	鬼の面
首 背水のネックレス	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 怪力の腕輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 ルロウドの聖印	
その他 宗匠の腕輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
憑依前 本名：黄泉平 輪廻	チェック
普段は右目が見えない女子高生。 大量の呪符貼り付けた杖を常備しているが故に不気味がられる毎日。	□□□□⑤
他者には見えないが幽霊が憑いており幽霊に振り回されたり介助されたり大忙し よく怪我するので保健室に通うことも多い。	□□□□⑩
水泳の授業は決まって見学。	□□□□⑮
境遇のせいか霊感が非常に高く祖父が管理している寺のお墓の管理手伝いも。	□□□□⑳
呪符が貼られてる杖は幽霊撃退にも使えるが運動神経の都合上好き勝手されてしまう性質。	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

