

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	フィルボル			境遇	渡来
出自(効果)	商人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	19	18	12	16	9
ボーナス	3	2	6	6	4	5	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	3	3	6	8	4	7	4

HP	69
MP	91
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	6	0	7	10	8
スキル	ニンブル、フェイス:ダグデモア、マジックレジスト						3	5	
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	6	16	10	13	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8	2		10	+ 2 d
アイテム鑑定	8	2		10	+ 2 d
魔術判定	8	4		12	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔 (アトランティスちゃん)	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
使い魔 (アトランティスちゃん2号)	

現在重量: 5
 最大重量: 10
 所持金: -1850
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを4D+21回復(聖印修正込)								
サモン・リヴァイアサン	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: 無属性の2D+12の魔法攻撃。1点でもダメージが入ればスリッパ付与								
ファミリア	3	-	アイテム	-	-	-		
効果: 知力判定+2の使い魔を得る								
ヘイスト	3	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: ラウンド中行動値+2D追加								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: シーン中物防と魔防+10(ホーリーグレイス込み)								
ホーリーグレイス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ホーリーアーマーを物防と魔防共に上昇								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: シーン中回避判定+1D								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1	
効果: ダメージを0に修正								
クイックヒール	1	5	インシアチブ	-	自身	自動	シーン1	
効果: インシアチブにヒール使用可								
ガーディアン	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シーン1	
効果: 使い魔を消費しダメージ40軽減								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: HPを2D回復した状態で戦闘不能を回復する								
マジックレジスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔防+3								
リラクゼーション	2	-	マイナー	-	自身	-		
効果: MPを20点回復								

【設定】
 クジラ型の小さな使い魔のアトランティス(愛称:アトちゃん)と行動を共にする合法ジョタサモナー。レビアたんって呼んでねっ(きゃび☆)
 地元の漁村に伝わる召喚術を幼い頃に成功させ、召喚士として修業するため冒険者ギルドに登録
 無尽蔵に食すアトちゃんを養うため小銭を稼ぐ毎日。好きな食べ物ガーリックシュリンプ。
 戦闘中はアトちゃんに更なる力を降ろし巨大化させる。巨大化は真けフラグだって言ってるだろ!スーパーヒーロータイムで学ばなかったのか!
 【戦闘】
 高い行動値で相手より早く行動出来た場合はサモン・リヴァイアサンでスリッパ付与。ムーブアクションを消費させ近接系エネミーの疑似ロックを狙う
 先行が取れない場合は順当にヒールとプロテクションでHP支援
 【データ】
 行動値13 移動力7m 物理防御16 魔法防御10
 2d+6 回避判定
 ≪ヘイスト≫セットアップ ラウンド中行動値+2D
 :MP-3
 2d 魔術判定
 3d 行動値増加
 ≪プロテクション≫射程20m 単体のダメージ-5D
 :MP-3
 5d
 ≪アフェクション≫射程20m 単体のダメージを0に修正 シナリオ1回
 ≪ガーディアン≫射程20m 単体のダメージを45軽減 シーン1回 アトちゃん1消費
 ≪サモン・リヴァイアサン≫メジャー 射程20m 範囲(選択) 無属性魔法攻撃 当たるとスリッパ付与
 :MP-8

