キャラクター名
前古　千賀弥（ぜんこ・ちかや）

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	41 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0		3	6
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	0			4
社会	1	0	0			1

HP	36
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報 :UGN+3	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	6r+9	3	9		相手のガード値-5でダメージ算出
アームブレード	白兵	6r+9	3	9		同上
アームブレード	白兵	6r+9	3	9		同上
アームブレード	白兵	6r+9	3	9		同上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
大槌メガネ	P 連帯感	N 不安		
UGN	P 尽力	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：ノイマン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	—	—	シンド	—	
効果： C値-LV								
ハードワイヤード	5	—	常時	至近	自身	—	—	
効果： アームブレード×4								
マルチウェポン	4	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	—	白兵	—	
効果： 武器二つ合計使用/達成値-[5-LV]								
ｳﾞｧﾘｱﾌﾞﾙｳｪﾎﾟﾝ	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	—	白兵	ﾘﾐｯﾄ	
効果： 攻+[選択した武器の攻撃力の合計]								
コンバットシステム	3	3	ﾒ/リ	—	—	白兵	—	
効果： 判定D+[LV+1]個								
MAXボルテージ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	—	—	ｼﾝﾄﾞ	80%	
効果： 攻+10/判定D-1個/ｼﾅﾘｵLV回								
バリアクラッカー	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	武器	—	白/射	80%	
効果： 装甲無視/ｼﾅﾘｵLV回								
アンテナモジュール	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

自分はUGNチルドレン。
小さい頃に両親を亡くした自分をUGNが引き取って育ててくれた。
学校に通い日常生活を送りながら、訓練と任務をこなしている。
仮初とはいえ平和な日常と、友人と、大事な仲間が今の生活にはある。
……「小さい頃」とはいつからだっただろうか？
両親の顔も声も、どこに居たかも、何一つ思い出せない。
それどころか、UGNでの生活の記憶も、思い出せない。
「小さい頃」の記憶が、何一つない。
気が付いたら「今」があった。
何故過去の記憶が無いのだ？
身体にある傷痕は、本当に「任務」での怪我の痕なのか？
……思い出そうとしたり、考えたり、調べたりすると、
頭が、とても痛い。

・幼少期に親を亡くしUGNに引き取られ、以後チルドレンとして活動している。
・という認識でいる。が、最近自分の記憶や存在に懐疑的になっている。のを秘密にしている。
・普段は明るく素直で、任務にも真面目に取り組む正義漢。困っている人は放っておけないテンプレPC1。
・基本的になつこく、仲間や一般人を守ろうとする気概が強い。
・ノイマンというシンドローム上、頭もよく戦闘能力もあるため、よく戦闘員として単身で任務に乗り込むことが多い。
・なので仲間と一緒に任務に行けるとうれしい。

【ハンドアウト】