

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、何人も人を殺した。殺せば褒めてもらった。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けろ。褒めてもらえるだろうか。
英雄	戦争における、華々しい活躍。無数の敵を討ち破り、数々の栄誉を与えられた。少女の身で？それとも少女ではなかったのか。あるいは既に死んでいたのか？置えられたことしか思い出せない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		オート	参照	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。コストとして任意の未練に狂気1点加える。ダメージ2
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
メインクラス		殺劇		オート	-	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとしては抜けない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値1
頭		発勁		ラピッド	-	0	自身に使用不可。移動1
頭		リミッター		オート	-	自身	バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		アクション	1	0	支援1
腕		かた		ジャッジ	4	自身	移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
胴		壊れた部品		オート			たからもの