

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	ヒーラー	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	師匠
出自(効果)	薬師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	7	12	12	10	9	8
ボーナス	3	2	4	4	3	3	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	4	4	6	3	5	2

HP	40
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	4	0	5	7	8
スキル	ヴァーナ:狼族							1	5
その他									
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	4	10	5	7	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2
 最大重量: 27
 所持金: 503
 預金・借金:

所持品	
★冒険道具類	- MPポーション ×3
▽小道具入れ(5/5)	
- ロープ	★収納
- 火打石	パックパック
- 筆記用具	ベルトポーチ
- (開き)	
野営道具	
★消耗品	
▽ポーションホルダー(5/5)	
- HPポーション ×2	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを[3D+CL×3]回復							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	ナリ1回	
効果:	対象が受けるダメージを0にする							
ポイズンアップル	3	-	DR直前	10m	単体	自動		
効果:	所持金を60G消費。対象が行うDRIに+[Lv×3]							
パトロネージュ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	ブリアレイに所持金が+[【知力】×100]G増える。							
パーティ	1	2	効果惨状	至近	効果参照	自動	シオン1	
効果:	:ドロップ品決定ロールの時に使用する。次のアイテムを1つ獲得する。SL1:100G以下のポーション、SL2:300G以下のポーション、SL3:500G以下のポーション、SL4:1000G以下のポーション、SL5:2000G以下のポーション。							
ファーストエイド	1	-	Xジャー	至近	単体	器用		
効果:	対象が戦闘不能の時に使用。難易度10の【器用】判定に成功すると、対象の戦闘不能を解除しHPを1にする。対象は行動済になる。							
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	SL1で3個のMPポーション、SL2で5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを獲得。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	携行品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 2
 最大重量: 27
 所持金: 503
 預金・借金: