

キャラクター名
加藤啓示

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	18歳	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	破壊		初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ:母親	経験	大失態:ジャーム	邂逅	保護者:霧谷雄吾	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	0	2		5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
武器作成 (侵5)		0	3	17		IW (5)
罪人の剣 (侵6)	白兵	5r+2		15		Co:創 (2) + 咎人の剣 (4)、+IW,A32G3
贖罪の剣 (侵9)	白兵	4r+2		15		Co:創 (2) + 咎人の剣 (4) + ペネトレイト (3)、+IW,A32G3、装甲無視
武器作成 (侵5) 100~		0	3	18		IW (5)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
	0	0	0	0	

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
錬金術師(アルケミスト)	P	N		
霧谷雄吾	P 信頼	N 無関心		
母親:××××	P 同情	N 嫌悪		
道原五木	P 執着	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
Co:モルフェウス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-LV								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 移動を伴った攻撃								
インフィニティウェポン	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: A+[LV+7]+5、命中0、G値3								
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	白兵	リミット	
効果: 前提:インフィニティウェポン、A+[LV×5]								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 装甲無視、ダイス-1個								
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 身軽								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

壊したくないから守る、そのはずだった。だけれど、壊さなければならぬものを壊せなかったときに、「壊したくないから守る」、から「守りたいから壊す」、になった。

守るために守りたいから得た力で今は壊すために戦っている。

「俺は加藤啓示、気軽に啓示と呼んでくれ。」
「コードネーム、イレブン。タロットカードのアルカナ？ってやつで正義を表すらしいぜ。ジャームをまともに始末できなかった俺に正義なんてな。」
「俺の技は罪に囚われている、【罪人の剣】。」
「これは俺の罪を償うため、【贖罪の剣】。」

「おう」
「行くか」
「覚悟しろ」