キャラクター名: オレーシャ・ガイドゥコフ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	臨死体験したことがある		
経験点	1140		大怪我をしたことがある		
			絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	1		13	2
		敏捷度	2			6	1
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	9			16	2
心	9	知力	6	1		16	2
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 5	12	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
宿泊費	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 963 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳 聖印(キルヒア)	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 11 /合計 11

その他メモ

共同資産：560G
今よりもずっと幼い頃、ロシレッタから少し離れたところにあった村が蛮族の強襲にあい、冒険者に助けられたが両親を亡くして孤児院に引き取られた、
その時に大怪我を負って意識不明に陥り、臨死体験をしたことがある。またキルヒアの声も同じ時に聞いた。
回復魔法でなんとかなったが、傷跡が刺青のように残ってしまい、「ひとつ間違えば輪廻に戻れず穢れを受けていたかもしれない」という恐怖から、その傷跡を何が何でも隠したい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟