キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	3
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	13	2	0	15	45 %
運	10	2	0	12	42 %

HP	46
MP	43
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	26

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	メイキング・ショット4/5,1/1,0/0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					6			
武器２	メイキング・ショット4/5,1/1,0/0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効					6			
防具									
インナー									
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	プリズムカラー								
能力値＋ボーナス		16	0	9	42	0	9	15	0
アーツ									
その他									
総計(１)		16 %	0	9 %	42 %	10	9 %	15	0
総計(２)		16 %	0	9 %	42 %	10	9 %	15	0
総計(両)		16 %	0	9 %	42 %	16	9 %	15	0

所持品			
活動基本装備			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ダークエッジ	2/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
	0/0	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ミラーニューロン	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：							
メイキング・ショット	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+2のショットを１つ作り出す。戦闘終了まで有効							
エクりぷすこーど	0/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： ３回１０%UP							
シーザースタイム	0/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
オールレンジ	0/1	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
フィールド・オブ・ダーク	1/5	9	インスタント	自身	自身	0	
効果： [闇]属性攻撃のダメージに+[4xAL]するフィールドを生成。フィールド効果は重複しない。ラウンドごとに1回まで使用可能							
アトリビューション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ライトエッジとダークエッジを、あなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							