キャラクター名
スティニア＝ライトエンド

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ﾋｭｰﾘﾝ (ﾊｰﾌｴﾙﾀﾞﾅｰﾝ)			**境遇**	親友
出自（効果）	傭兵			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	16	9	18	9	9	6
ボーナス	5	5	3	6	3	3	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	7	4	4	2

HP	80
MP	56
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルソード	至近	-1	12	0	0	0	-1	0
左手	アームボウ	20m	-1	3	0	0	0	-3	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			7	12	3	15	3	4	8 m
総計(左)			7	3					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 5		
最大重量： 15	所持金： 10160	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
マジックセンス	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ/ﾒｲｷﾝｸﾞ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定に＋1Dする。								
ファイアボルト	★	6	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果： 〈火〉属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D＋10]となる。クリティカル：ダメージロール増加。								
マジシャンズマイト	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに＋[（SL）D]する。								
スマッシュ	★	5	ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行なう。そのメインプロセスで行なう白兵攻撃のダメージに＋【筋力】する。								
スラッシュブロウ	◇	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージロールに＋[（SL×2）D]する。								
ボルテクスアタック	★	-						
効果： ダメージに+[CL×10]								
ストーンスキン	2	3	セットアップ			魔術判定		
効果： 物理防御にSL×3								
コンセントレイション	★	-	パッシブ					
効果： 魔術判定に＋1Dする。								
マジックフォージ	1	-	DR直前			自動成功		
効果： ダメージロールに＋[（SL×2）D]する。								
アースバレット	★	6	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ			魔術判定		
効果： ２ｄ＋５　スリップ								
エンチャントウエポン：火	★	5	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ			魔術判定		
効果：								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： オブジェクトを破壊する時のダメージロールに＋2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない。								

ピアゾン騎士団特務隊隊長。3年前に魔物が侵攻した際に一般人ながら兄や友人と共に奮戦したことから特別に兄と共に騎士団に迎え入れられた。
本来特務隊は彼女の兄のために私兵部隊だったが彼の昇進のために解散、形骸化したものを彼女が私有化している状態である。
しかし特別な経緯で入団したことや兄の躍進から一部の騎士団上層部から敵意を向けられている。

主に剣を使うが趣味で弓術も学んでおり、戦闘に活かせないか模索している。

キャラクター名

スティニア＝ライトエンド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に＋1Dする。							
ファーストエイド	1	-	ジャー	至近	単体	器用		
効果：難易度10の【器用】判定を行なう。これに成功すると、戦闘不能となっている対象の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1に回復する。このスキルによって戦闘不能から回復した対象は行動済となる。								
効果：								
効果：								
効果：