

キャラクター名
ニナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
父の腕	
故郷	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コハク	依存	3 ①②③④⑤	
モミジ	信頼	2 ①②③④⑤	
ジェシカ	憧憬	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つをそのターンの間マニューバを使用可にする
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツを1つ追加。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異パーツを1つ追加。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	【うで】【あし】を使用する際コスト-1
メインクラス		狂った歯車		オート	なし2	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、そのダメージを+1
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可。重複不可。
				オート			
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		オート	1	0~1	支援1
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	切断を常に無効
				オート			