キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	義理の親
出自（効果）	錬金術師			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	15	15	9	8	6	6
ボーナス	8	5	5	3	2	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	9	7	6	3	3	3	2

HP	70
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マキナハット					1	4		
胴部	パッデッドアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具	長い棒								
能力値			7	0	6	0	3	9	14
スキル									
その他									
総計(右)			7	7	6	11	7	9	12 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 24	所持金： -3085	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： DMG+【筋力】								
ボルテクスアタック	1	5	メジャー	-	自身	自動		
効果： 単体DMGに+CL*10								
スラッシュブロウ	1	3	DMG直前	-	自身	自動		
効果： DMGに+SL*2D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバー取得								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	-	シーン1回	
効果： イニシアチブでメインプロセス実行、行動済になる								
ワンコインショット	5	5	DMG直前	-	自身	-	魔導銃	
効果： 対象の物/魔防-SL*3								
バレットマーク	1	-	ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ	-	自身	-	魔導銃	
効果： DMGが通れば物/魔防-SL*3がシーン終了まで								
ファニング	2	5	メジャー	-	SL+1	命中	魔導銃	
効果： SL+1体に攻撃								
アームズマスタリ：魔導銃	1		パッシヴ	-	自身	-	魔導銃	
効果： 命中+1D								
マシンリム	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果： 登攀や跳躍の筋力判定+1D								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								