

キャラクター名  
天瀬 葵(アマセ アオイ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	大学生
オプション		年齢	23歳	性別	女性
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	37 %
出自	姉妹	経験	実験体	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	1	0	3		1	5	(非装備時)	14
精神	4	0	0			4	戦闘移動	19
社会	3	0	0		2	5	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
クロスボウ	
モバイルPC	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	
ウェポンケース	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
妹	P 庇護	N 猜疑心		
研究員	P 尊敬	N 猜疑心		
実験体[ロストナンバー]	P	N		
ドールマスター	P 有為	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	2	6	SetUp	視界	シーン(選択)	自動	*	
効果: 対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイス+Lv個/自分は対象にならない								
アドヴァイス	2	4	Major	視界	単体	自動	*	
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのC値-1、判定ダイス+Lv個								
支援射撃	2	2	Auto	40m	単体	自動	*	
効果: 技能:<射撃>武器装備中、対象の判定のダイスを+Lv個								
弱点看破	2	3	Major	視界	単体	自動	*	
効果: そのラウンド間、対象が行う攻撃力+[Lv×3]								
勝利の女神	1	4	Auto	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定の達成値を+Lv×3、1ラウンド1回								
妖精の手	2	4	Auto	視界	単体	自動	*	
効果: 対象の判定のダイスを1つ10にする。1回の判定につき1回まで使用可/1シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

おっとり、ゆっくりとした間延びした口調で話す女性。  
下に妹や弟を大量に抱える長女であり、  
三女が力の暴走によって故郷を破壊、次女は止めようとしたが巻き込まれて死亡、と言うように、自分が故郷から飛び出し、実験体となった事で、妹の暴走を止められなかったことを悔やんでいる。  
死亡扱いにされていたり、背負っている過去は大概重いのだが、普段はそんな気配を微塵も感じさせないような人物……なのだが、如何せん話を聞いているのが怪しい。本人は聞いていると言うが、怪しい。……多分聞いている。  
与えられた仕事は確実にこなすので、基本的には信頼のおける人物……、……の、はず。

立ち絵: きゅーとなクラシックメーカー 様(Picrew)