

キャラクター名  
シエルギア=コーサス

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ノイマン		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	高校生
			年齢	(外見)17歳	性別	男性型
オプション	覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	36%
	出自	謎の出生	経験	過酷な環境	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：手配師	

合計装甲： 0    合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
理解者：祭壇を崇めていた古代人たち	P 連帯感	N 不信任感		
仲間：リミューナ	P 憧憬	N 疎外感		
“タイガーアイ”	P 親近感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定D+[LV]個。侵食率基本値+5。								
オリジン：レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 【精神】系判定の達成値+[LV*2]。								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	選択	RC	-	
効果： 攻撃力+[Lv*3]。装甲無視。《コンセントレイト》不可。								
スキルフォーカス	3	2	メジャー	-	-	RC	-	
効果： 達成値+[Lv*2]。								
虚構のナイフ	2	3	メジャー	-	-	【精神】	-	
効果： 攻撃力+[Lv*3]。								
マシラのごとく	3	5	メジャー	-	単体	シールド	80%	
効果： 攻撃力+[Lv*10]、ただし判定D-5個。1シリア1回。								
確定予測	3	4	メジャー	-	-	シールド	-	
効果： 相手のリアクションのC値+2。1シリア[Lv]回。								
ドクタードリトル	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： 世界中あらゆる言語を扱い、動物とも意思疎通が可能。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

初期経験点130+30で作成。初セッションを130でスタートする場合には《確定予測》の削除と《スキルフォーカス》のレベルを下げる。

◆RC型7人衆「セブン・トリガー」  
RC(レネゲイドコントロール)に長けた7人の少年少女で構成させるUGN日本支部直轄の遊撃部隊。なお、データ的には8キャラクター分が存在する予定。特定地域に属している訳ではないが組織的には1つの支部と同等に扱われ、リーダーの浅元矢鷹(あさももと やたか)にも支部長権限が与えられている。彼女ら自身が、RCのエネルギーを放出する引き金であるかのように自在に力を操ることから、「セブン・トリガー」という部隊名がつけられた。ただし構成メンバーには外部協力者(イリーガル)も多いことからUGNの中でも非正規部隊という側面が強い。また、事件が起きた地域の支部に1人だけ応援役として派遣されるといった任務も多い。中には子供だけの部隊で一定の地位を持つことを疎む者もいて、単に「7人組」だの「派遣業者」だのと呼ばれたりするので不満に思うメンバーが多い。

◆戦闘スタイル  
徹底的に達成値の固定値バフをかけて、《コンセントレイト》を組み合わせられない《サイレンの魔女》を補強してばらまく型。<RC>技能4と《オリジン：レジェンド》Lv.5、《スキルフォーカス》Lv.3で達成値の固定値+20、侵食率100%時には+24。最終的に<RC>技能は9まで成長予定であり、その際の侵食率100%時は固定値+29が実現する。クリティカルなんて必要無かった。弱点としてダイス数をアテにしていないので、ダイス数に対するデバフを受けるとファンブルが現実味を増してしまい、最悪の場合は判定不可に陥る。

成長予定としてUGNイリーガルのエンブレムデータ「イリーガルジョーカー」が取得候補。1シリア1回、判定の達成値を更に+10。終いには《ライトスピード》を取得し2回攻撃までやり始める。彼にとってはクリティカル値+1の代償など関係無いのである。取得するDロイスの候補は2つ。1つは「特異点(シンギュラリティ)」。1シリア1回、判定の達成値を更に+20。「イリーガルジョーカー」抜きでも固定値だけで計49に到達する。もう1つは「亜純血(デンプリード)」。ハヌマーンのピュアブリード専用エフェクト《スピードフォース》で開幕装甲無視シーン攻撃という悪夢が始まる。ノイマン側の《勝利の女神》《フェイタルヒット》辺りが取れなくなるのは少し残念なので、素直に《先手必勝》で《行動値》を上げて良いが。