

キャラクター名
アシタカ・ハバキ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	大切な約束をしている		
経験点	3330		田舎で育った 告白されたことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3		22 + 2	4
体	8	敏捷度	11	5		24	4
		筋力	12	2		22 + 2	4
心	5	生命力	8			16	2
		知力	10	3		18	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
精密射撃	1B30 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
鷹の目	1B30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
マッスルベアー			
人馬一体			
高所攻撃			
騎獣の献身			
騎獣強化			
探索指令			
超高所攻撃			
クリティカルレイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	10	10

鎧と盾		必要 ランク			筋力			回避力			防護点				
鎧	ハードレザー				13								4		
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)															
回避技能										シューター		合計値		10	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 10	10	11	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ポーションインジェクター 一つだけ仕込んだポーションを補助動作で使用可能(ヒーリングポーション)
背中	えびら 矢類12発収納可能
右手	巧みの腕輪
腰	えびら
足	
その他	

装備品	説明
左手	剛力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
〈 絆石 Lv.1 〉 価格：非売品/装備部位：手	□□□□⑤
他種の生物同士の心を通わせ、絆を繋ぐ力を秘めているという不思議な石。 ライダーはこの絆石の力を借り、卵から孵ったモンスターと絆を結び、そのモンスターをパートナー(オトモン)とする事ができる。 人やモンスターの心の状態に応じて特殊な反応を示す性質を持ち、互いの絆の強さに応じて力が増幅する効果も併せ持つ。	□□□□⑩
	□□□□⑮
装備者の騎獣は、常時HP/MP/移動力が「+6」、他ステータスが「+1」されます。 また、戦闘中には「絆ゲージ」が存在します。絆ゲージは最大値を「100」とします。 1R経過する毎に「+10」され、騎獣と同時に攻撃を行えば「+20」、騎獣に回復・バフ等を行えば「+10」されていきます。	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
絆ゲージが100以上になった時、補助動作で「ライドオン」が使用可能になります。	□□□□㉓

