キャラクター名: オリビア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌(直接ダメージを与える武器魔法ダメージ+1)、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	???
冒険者Lv	6	経歴	異種族の町で育った		
経験点	3260		守りの剣を手に持ったことがある		
			家族に異種族がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	11			18	3
体	12	筋力	6	1		19	3
		生命力	6			18	3
心	11	知力	11	1		23	3
		精神力	12	5		28 + 2	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
攻撃阻害		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	5	5
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		10		5
盾	ターゲットシールド		7	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレスペイン 3.1 4.2 5.3 6.3 7.4 8.4 9.5 10.6 11.7 12.7	1H	8		2d+ 4	9	5	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	6	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	召異の微章	
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰	アルケミーキット	賦術を使用できる
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

捨て子だったオリビアは人族に拾われ育てられた
月に一回守りの剣にお祈りをするという町の習慣で 守りの剣に手を触れたとき魔神の幻影が見えた
それから魔を信仰するようになり 現在表には出ない宗教団体に所属している
その昔オリビアとは別の名があった？…
徳カウンター 0

効果　○【闘争心】
戦闘から逃げ出せなくなり自分の防護点を常に-3、物理ダメージ+2の修正を得ることができる。
○【果てなき闘争】
戦闘不能になるダメージを受けた際、HPを1にして踏みとどまる。この効果はシナリオ中1度のみ使用できる。
マテリアルカード価格

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: オリビア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
召喚供物x10	○□□○□□
送還供物x10	○□□○□□
オオカミの皮	○□□○□□
緑Bx10	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
日記	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点	○□□○□□
古文書	○□□○□□

所持金	預金・借金
3320 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10