

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ (猫族)			境遇	師匠
出自 (効果)	冒険者			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	18	6	12	9	9
ボーナス	3	3	6	2	4	3	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	6	4	3

HP	44
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	4	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)					7	8	4	13	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5	1		6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
毒消し	
ポーションホルダー	
キャップライト	

現在重量: 10
 最大重量: 16
 所持金: 2975
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ダンシングヒーロー	★	-	判定直前	-	自身	自動	シターン回	
効果: 判定の直前に使用する。判定に+1 d する。								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1 d する。								
ピアシングストライク	1	5	DR前	-	自身	自動		
効果: 攻撃のダメージに [(SL) d]								
スーパーヒーロー	★	-	判定直後	-	自身	自動	シナリオ回	
効果: 《ダンシングヒーロー》を使用した判定の直後に使用する。その判定を振り直す。								
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: キャリバーを一個取得								
アームズマスタリー; 魔導銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 命中判定に+1 d								
キャリバーガンパード	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 《キャリバー》で取得した「種別: 魔導銃」の武器の攻撃力に+[SLx3]し、「重量: 6」の「装備部位: 双」に変更する								
デスターゲット	★	6	マイナー	-	自身	自動	魔導銃使用	
効果: ダメージに+ [敏捷]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果: なにもなかった								
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1 d する。								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1 d する。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
フェンサー I	1		効果参照	-	自身	自動	-	
効果: フェイト1点使用。その攻撃のダメージに+ [(その攻撃の対象の数) d] する。								
トレーニング: 敏捷	★		パッシヴ		自身	-		
効果: 能力基本値を+3								

Blank area for notes or additional information.