

キャラクター名
嘴故

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	51

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
窓から	窓の外を眺めていた記憶。思い出せないけれど、ここよりずっと、ずっと美しい。
殺戮の天使	人を殺すことを教えられた。何の疑問もなく。もっと殺したら褒めてもらえるかな。
ナイフ	決心と共に、小さな手で懐ナイフを握った。殺せば何かが変わると思った。…本当に変わったのだろうか？いや、変わった。そうに違いない。
笑顔	心からの笑顔。誰の笑顔なのだろう。誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
公園	私は公園にいる。周りは遊具で遊んでいる子供たち、大の散歩の途中の人、ベンチで語り合う大人たち、今となっては見ることも叶わぬ平和な情景…私はその情景の一員だったのだろうか、あるいは、
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が渇く。噛みちぎって咀嚼したい。自分の手でもいから。そうだ、あの時も誰か……。
孤児	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カトラ	対抗	3 ①②③④⑤	
レイ	憧憬	0 ①②③④⑤	
胡蝶	信頼	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	狂気点で判定を振り直す際、任意の姉妹を自由に選び対話判定
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、パーツ2つを修復
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際、未練から狂気点-1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。防御全て無効。命中した際対象を移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対し防御1。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		高麗雉		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の狂気点-1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+2