

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	13
サポートクラス	バトル	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	25
種族	ドゥアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	9	8	26	7	23	7
ボーナス	9	3	2	8	2	7	2
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	11	5	4	8	2	9	2

HP	159
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	鉄陣の槍(S1)	至近	-2	14	0	3	3	-2	0
左手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	アーマーローブ				-3	8	2		-2
補助	ドゥアンポイントアーマー				-2	8			0
装身具	タリスマン								
能力値			5	0	4	0	9	6	16
スキル	ハイパーシールド、イミュンウェイト						12		3
その他									
総計(右)			3	14					
総計(左)			5	0	-2	37	26	0	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ドロップポーチ	究極の料理×0
異次元バッグ	金剛のから揚げ×0
ベルトポーチ	黄金スキヤキ×0
小道具入れ	至高の料理×0
ローブ(小道具入れ)×5	ポーションホルダー
ランチボックス	ハイHPポーション×1
にく×7	ハイMPポーション×3
野菜×7	三徳包丁
おむすび×2	調理用具
団子×0	森林冒険セット
水分たっぷり角煮×0	モドリ球

現在重量:	10	所持金:	152292	預金・借金:	
最大重量:	54				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウイング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 天翼族、飛行状態になる。シーン終了まで持続する								
カバーリング	1	2	ダメージの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバー可能。カバー後に行動済みにならない。								
カバームーブ	3	4	<カバーリング>	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: <カバーリング>と同時使用。「射程: 20m」に変更する。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 【物理防御力】+[SL×3]								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時使用。「対象: 単体※」に変更する。ダメージに+[CL×10]								
アームズマスタリー: 槍	1	-	パッシブ	-	自身	-	槍使用	
効果: 命中判定に+1D								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: <ディフェンダー>の効果に【魔法防御力】+[SL×3]を追加する								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。								
ステップ: アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】を[SL×3]								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定に+1D								
フードアロマ	3	5	メジャー	20m	場面(選択)	魔術	シナリオSL回	
効果: 対象があなたのいるエンゲージに移動可能な時に有効。対象をあなたのいるエンゲージに移動させる。								
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 「価格: 購入不可」以外の「種別: 料理」のアイテム1個取得。アイテムのレベル数の数だけ「種別: 食糧」のアイテムを消費する。								
ワンプレート	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 「種別: 料理」のアイテムを[SL+1]個使用可能となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マスターシェフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: あなたが使用するHP回復を行う「種別: 料理」のアイテム効果に「バッドステータスすべてを回復する」を追加する								
ファストイート	1	2	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: 「種別: 食糧、料理」のアイテム1個使用する。								

ウォーリアLv15、チュージLv10、ダンサーLv5、ドゥアンLv1

■キャラ設定

俺の名は池上亮二、DFに定評のある男だ。
綾南高校卒業後は板前として働いている。
板前は素晴らしい仕事だが、何か物足りない...
綾南高校バス部でDFをしていたころは充実していた。

最近流行っている「アリアンロッドオンライン」は魂とリンクするゲームという性質から、敵の攻撃を一身に受けるタンクが人気がないらしい。
DFに定評のある池上として再び返り咲くために、今日もアリアンロッドオンラインに挑むのだ！

■できること

イニシアチブ: エンカレッジ(射程20m、未行動キャラがメインプロセスを実施する、シーン1回、コスト: 6)
セットアップ: ファストイート(料理・食糧を使用、コスト: 2)、クリエイトフーズ(料理を1個取得、コスト: 5+食糧)、ステップ: アース(物理防御力+9、魔法防御力+9、コスト: 5)、ポデイドライブ(「使用条件: 騎乗」のスキル使用可能、コスト: 3)
ムーブ: 移動15m、ワンプレート(1アクションで料理を2個使用可能になる、コスト: 5)、ウイング(飛行状態になる)
マイナー: ポーション、ディフェンダー(物理防御力+15、魔法防御力+15、コスト: 3)
メジャー: ポーション、野菜、にく、料理、武器攻撃、ファストイート(射程: 至近、戦闘不能キャラをHP1にする、コスト: 0)、フードアロマ(射程: 20m、魔法判定: 10+2D、シナリオ3回、コスト: 5)、ソウルフード(射程: 至近、使用制限があるスキルの使用回数を+1、シナリオ1回、コスト: 0)
フリー: 天魔の兜(自分のエンゲージを封鎖する、コスト: 0)
武器攻撃と同時: ボルテクスアタック(ダメージ+100、対象: 単体※に変更、シナリオ1回、コスト: 0)

キャラクター名
リョーナン

プレイヤー名

所持品

上位呪壁符×2			
馬車			
にく×0(馬車)			
野菜×0(馬車)			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルフード	1	-	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキル1つの使用回数を1増やす。							
ダムウェーター	1	5	メジャー	20m	[SL+1]体	器用	-	
効果:	「種別：料理」のアイテムを対象に使用する。自身を対象に選べない。							
ボディドライブ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	騎乗状態でなくても「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用することができる。シーン終了まで持続。							
インバルネラブル	1	-	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	自身を受けるダメージを0に変更する							
ハイパーシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	【魔法防御力】に+[盾の物理防御力]							
プリパレイション	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果:	「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用する。その時に同じスキルを連続して使うことはできない。また、ひとつはハードルのスキルでなければならぬ。戦闘準備を素早く行なうスキル。							
フィールドバトラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	非騎乗	
効果:	命中判定の達成値とL物理防御力】に+[SL+2]する。地上に立って戦うことが、あなたにとってベストな状態であることを表わすスキル。							
ライディング	1	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果:	あらゆる命中判定の達成値と回避判定に+1Dする。							
クローズシールド	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果:	あなたが封鎖されているエンゲージにいる時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する。乱戦や狭い環境を利用して。敵の攻撃を防ぐスキル。							
ファイナルガード	1	-	クリンナッププロセス	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	すでに使用した(インバルネラブル)の使用回数を1増やす。体勢を立て直し、もう一度完全な守りを展開するスキル。							
ホースバトラー	1	10	効果参照	至近	単体	効果参照	スキッド、メインプロセス1回	
効果:	あなたのメジャーアクションの終了後に使用する。さらにメジャーアクションとして特殊攻撃を行なう。その攻撃の命中判定は【器用】判定となり、その判定に+10する。ダメージは[SL]+CLX3(真鍮ダメージ)となる。クリティカル：ダイスロール増加。馬と同時に攻撃を行なうスキル。							
パワーアーム	1							
効果:								
アイアンクラッド	1							
効果:								
スティールクラッド	1							
効果:								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【筋力基本値】+3							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【知力基本値】+3							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【精神基本値】+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	【最大HP】+CL							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる							
クローズオフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	封鎖からの離脱に対するリアクション判定に+1D							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果:	難易度10の【器用】判定で成功したら、対象の戦闘不能を回復して【HP】を1にする。							
フェイス：アーケンラウヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	あらゆる命中判定の達成値に+1							

