

キャラクター名
目民 微睡

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	保護観察対象
	ウロボロス		年齢	13くらいに見える	性別
オプション					
覚醒	無知	衝動	嫌悪	初期侵食率	50 %
出自	レネゲイドファミリー	経験	人類の調査	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:サボリ	1		知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:メディア	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
憂鬱の素数	RC	4r+19				氷盾+リフレックス 侵蝕8
	RC	7r+22				
無気力の探求	RC	4r+19				浄玻璃の鏡+リフレックス 侵蝕4
	RC	7r+22				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:要人への貸し					
コネ:手配師					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス:超血統P		N			
ベル	P○使える	N 馬鹿			
都築京香	P○有為	N 隔意			
パーガトリー	P 感服	N○嫌気			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	基本5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+Lv 侵食率によるLvボーナスなし								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	-	自身	自動	RB	
効果: シーン間、【精神】を使用した判定の達成値に+[Lv×2]								
千変万化の影	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン間、指定した技能を使用した判定の達成値に+[Lv+1]								
浄玻璃の鏡	1	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果: ドッジ可能								
リフレックス:ウロボロス	2	2	リアクション	至近	自身	-		
効果: C値-Lv (下限7)								
原初の紫:氷壁	1	6	オート	至近	自身	効果参照		
効果:視界内の対象が攻撃の判定を行った直後に使用 その達成値を難易度としてこのエフェクトを組み合わせた判定を行い成功すれば攻撃が失敗する リアクションエフェクトを組み合わせ可能								
原初の白:フラッシュゲイズ	7	5	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 判定のダイス-[Lv×2]								
原初の黒:時の棺	1	12	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定の直前に使用 判定は失敗となる								
原初の灰:排撃の一手	5	5	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 判定のダイス-[Lv×2]								
禁じられし業	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ: トラド。

怠惰そのもの、あるいはそれを司る悪魔ベルフェゴールへの認識から生まれたと思われるRB。なにせ当人が一切やる気がないのでいろいろとよくわからないままである。

頭は回る方で、わかり辛いが楽をするための努力はしていたりする。自らがウロボロスであるためゼノスの排除対象であることも理解しており、身を守るにはUGN保護下で言われただけの仕事をそこそここなすのが一番楽という判断からUGNにいる。基本的に何もしたらず、する様に頼んで放って置くことまずやってないが、どうにかしないと死ぬくらいの環境に放逐すれば流石に最低限対処する。つまり状況を説明したあと問答無用で現地に投げ出すのが正しい使い方。話は意外と聞いている。呼び出してもやはり来ないが無抵抗なので持ち運びは楽。

能力も詳細は不明だがありとあらゆる動きや働きを鈍化、あるいは停止させてしまう。本人が言うにはどんなものも本当は休みたがって、ただそうするように唆しているだけらしい。

変異暴走:嫌悪
暴走の効果は「同じエンゲージに他のキャラクターが居る限り、あらゆる判定の達成値-10」に書き換わる

80~99:白14、
100~:白16
120~:灰12、白灰28