

キャラクター名  
赤坂クリス

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ エンジェルハイロウ		ワークス	UGN支部長B	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	38	%
出自	父親不在	経験	大勝利	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	22
感覚	4	1	0	5		10	(非装備時)	22
精神	2	0	0			2	戦闘移動	29
社会	0	0	0	3		3	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10	6	RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	10r+14	0	8		【→マイン→射撃→リニア】コスト7のコンセントレイト+<アタックプログラム>。この範囲は敵に対してダメージを2倍にする。敵のHPが1/2以下になると、敵のHPが1/2以下になる。この範囲が1/2以下になると、敵のHPが1/2以下になる。
インプラントミサイル	射撃	10r+13	0	12		【→マイン→射撃→リニア】コスト7のコンセントレイト+<アタックプログラム>。この範囲は敵に対してダメージを2倍にする。敵のHPが1/2以下になると、敵のHPが1/2以下になる。この範囲が1/2以下になると、敵のHPが1/2以下になる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ロックオンサイト	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
特異点[シブ]イリティ	P	N		
園村美緒	P 慈愛	N 脅威		
稲葉つばめ	P 親近感	N 不安		
木下 悠一(wen)	P 連帯感	N 疎外感		
猫宮 奈央(こめ)	P 親近感	N 不安		
ディアボロス仮面	P 親近感	N 食傷		
インフィニティコード	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ブラックドッグ	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV								
リフレックス: ブラックドッグ	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LV								
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: ハードワイヤード専用アイテムをLv分常備化する。基本侵食率+4%								
アタックプログラム	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 命中判定の達成値を+[LV×2]								
ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <白兵><射撃>でドッジを行える								
スタンボルト	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃で対象にHPダメージを与えた場合、バッドステータスの放心を与える。								
ショウタイム	2	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド中、対象がクリスを対象に含まない攻撃をする場合、判定のダイスを-[Lv+1]個。								
サイバーレッグ	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 戦闘移動でエンゲージから離脱できる。戦闘移動の距離を+[LV*2]m。全力移動の距離も伸びる。基本侵食率+3%								
電磁バリア	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 自分以外の対象へのHPダメージを-[1D+LV×2]。								
鏡の中の人形	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のドッジが失敗した場合、代わりにドッジを行う。1シナリオLv回。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ:

- メジャー1 : リニアキャノン 10r+14  
コスト4 <コンセントレイト>+<アタックプログラム>  
0%: 10dx@7+24(更に達成値+20): ダメージ+8 60%: 11dx@7+24(更に達成値+20): ダメージ+8  
80%: 12dx@7+24(更に達成値+20): ダメージ+8 100%: 13dx@7+26(更に達成値+20): ダメージ+8  
・対象のドッジ判定のダイスを-2個する。  
・射程: 50m
- メジャー2 : リニアキャノン 10r+14  
コスト7 <コンセントレイト>+<アタックプログラム>+<スタンボルト>  
0%: 10dx@7+24(更に達成値+20): ダメージ+8 60%: 11dx@7+24(更に達成値+20): ダメージ+8  
80%: 12dx@7+24(更に達成値+20): ダメージ+8 100%: 13dx@7+26(更に達成値+20): ダメージ+8  
・対象のドッジ判定のダイスを-2個する。  
・対象にHPダメージを与えた場合、バッドステータスの放心を与える。  
※放心: 同ラウンド中のみ、すべての判定のダイスを-2個する。  
・射程: 50m
- メジャー3 (範囲) : シナリオ1回 (インプラントミサイル) 10r+13  
コスト4 <コンセントレイト>+<アタックプログラム>  
0%: 10dx@7+23(更に達成値+20): ダメージ+12 60%: 11dx@7+23(更に達成値+20): ダメージ+12  
80%: 12dx@7+23(更に達成値+20): ダメージ+12 100%: 13dx@7+25(更に達成値+20): ダメージ+12  
・範囲 (選択)