キャラクター名: 赤坂クリス

プレイヤー名:

シンドローム	ブラックドッグ エンジェルハィロゥ	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	父親不在	経験	大勝利	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	1	0	5		10
精神	2	0	0			2
社会	0	0	0	3		3

HP	26
行動値	22
(非装備時)	22
戦闘移動	29
全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10	6	ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	10r+14	0	8		「ハードワイヤード専用アイテム」インプラントミサイルの装備。この武器による対象に対してバッドステータスの放心、対象の判定のダイスに-3修正する。
インプラントミサイル	射撃	10r+13	0	12		「ハードワイヤード専用アイテム」インプラントミサイルの装備。この武器による対象の制圧攻撃（範囲（扇形））となる。この武器はバックアタックで1回使用できる。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ロックオンサイト	
コネ：UGN幹部	
コネ：噂好きの友人	
コネ：情報屋	
コネ：要人への貸し	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
特異点[ｼﾝｷﾞｭﾗﾘﾃｨ]	P	N		
園村美緒	P 慈愛	N 脅威		
稲葉つばめ	P 親近感	N 不安		
木下 悠一(wen)	P 連帯感	N 疎外感		
猫宮 奈央(こめ)	P 親近感	N 不安		
ディアボロス仮面	P 親近感	N 食傷		
インフィニティコード	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P:	8	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ブラックドッグ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-LV							
リフレックス：ブラックドッグ	3	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	-	-	
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-LV							
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	ハードワイヤード専用アイテムをLv分常備化する。基本侵食率+4%							
アタックプログラム	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	命中判定の達成値を+[LV×2]							
ゲットダウン	1	2	ﾘｱｸｼｮﾝ	至近	自身	対決	-	
効果：	<白兵><射撃>でドッジを行える							
スタンボルト	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：	組み合わせた攻撃で対象にHPダメージを与えた場合、バッドステータスの放心を与える。							
ショウタイム	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	自動	-	
効果：	ラウンド中、対象がクリスを対象に含まない攻撃をする場合、判定のダイスを－[Lv+1]個。							
サイバーレッグ	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	戦闘移動でエンゲージから離脱できる。戦闘移動の距離を+[LV*2]m。全力移動の距離も伸びる。基本侵食率+3%							
電磁バリア	3	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	自分以外の対象へのHPダメージを－[1D+LV×2]。							
鏡の中の人形	3	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果：	対象のドッジが失敗した場合、代わりにドッジを行う。1シナリオLv回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

コンボ：

●メジャー1 ： リニアキャノン 10r+14
コスト4 <コンセントレイト>+<アタックプログラム>
0%：10dx@7+24(更に達成値+20)：ダメージ+8 60%：11dx@7+24(更に達成値+20)：ダメージ+8
80%：12dx@7+24(更に達成値+20)：ダメージ+8 100%：13dx@7+26(更に達成値+20)：ダメージ+8
・対象のドッヂ判定のダイスを-2個する。
・射程：50m

●メジャー2 ： リニアキャノン 10r+14
コスト7 <コンセントレイト>+<アタックプログラム>+<スタンボルト>
0%：10dx@7+24(更に達成値+20)：ダメージ+8 60%：11dx@7+24(更に達成値+20)：ダメージ+8
80%：12dx@7+24(更に達成値+20)：ダメージ+8 100%：13dx@7+26(更に達成値+20)：ダメージ+8
・対象のドッヂ判定のダイスを-2個する。
・対象にHPダメージを与えた場合、バッドステータスの放心を与える。
※放心：同ラウンド中のみ、すべての判定のダイスを-2個する。
・射程：50m

●メジャー3（範囲） ： シナリオ1回（インプラントミサイル） 10r+13
コスト4 <コンセントレイト>+<アタックプログラム>
0%：10dx@7+23(更に達成値+20)：ダメージ+12 60%：11dx@7+23(更に達成値+20)：ダメージ+12
80%：12dx@7+23(更に達成値+20)：ダメージ+12 100%：13dx@7+25(更に達成値+20)：ダメージ+12
・範囲（選択）