

キャラクター名
スカーフ/みずいろ/はなび

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	星の子
	エンジェルハイロウ					
オプション	ソラリス		年齢	見た目9歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	37 %	
出自	とある伝説	経験	使命の子	邂逅	大精霊	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	16
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー:転生前の自分	
メモリー:大精霊	
メモリー:人間	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
優しい奇跡	P	N		
精霊	P 連帯感	N 不安		
光のマンタ	P 友情	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズズネイバー	1							
効果: 基本侵蝕+5								
オリジン:レジェンド	1							
効果: 精神の達成値+Lv2								
ファイアドライブ	4	4	メジャー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+Lv*2 C値減少するエフェクトとは組み合わせ不可								
ダンシングライト	2	3	オート					
効果: 対象が判定を行う直前に使用する。判定ダイスをLv+1個する								
イルミネイト	2	2	メジャー	視界	-	RC		
効果: 対象のメジャーアクションのダイス+Lv個								
タブレット	2	2	オート					
効果: 射程:視界に変更 シーンLv回								
多重生成	2	3	オート					
効果: 前提:タブレット タブレットの効果を受けたエフェクトの対象をLv+1体にする								
氷熱の軍団	4	10	イニシアチブ					
効果: 攻撃力+Lv*4 1シナ1回								
覚醒の秘薬	1		イニシアチブ					
効果: 対象を未行動にする。								
ハートレスメモリー	1	4	メジャー			RC		
効果: 死者のパーソナリティを召喚する。難易度は死んでからの日数で異なる。								
ディヴィジョン	1		オート					
効果: 対象のHPダメージを算出された直後に使用する。HPダメージを1/2にし、軽減したダメージ分だけ自身はHPを失う								
熱感知知覚	★							
効果:								
アップドラフト	★							
効果:								

「さあ あなたの つみを てんに かえそう」
 とある国の伝承にて登場する人の罪をその身に背負い、天に返すと言われている使命の子のレネゲイドビーイング。
 人の形をしているが、中身は空っぽ。人の罪(光の翼)を溜め込み原罪にて罪を償う。罪を償うと死んでしまうがまた転生し、使命を全うする。
 多く「たち」なのは複数の使命の子の意識がこの星の子の中に宿っているためである。オリジン:コロニーでもある。
 過去のものが見えたり、聞こえたりする力を持つ。
 彼自身に視覚、聴覚があるかは不明だが、今起きている事象を過去のものとする事で会話することができている。
 星の子は火を灯さないと会話ができない。会話どころか姿もあやふやである。
 星の子に火を灯すという行為はその人間の中での星の子の存在を確立させるということである。
 灯した後ははっきりと姿が見え、会話することが可能である。(灯していない人間から見るとピーピーなく見えにくい子供のように見える)

