### A															_										
フラマンター	┌─キャラクター名 ────────────────────────────────────								٦L			SL	コスト	タイミング	射程			制限	メモ						
サラマンダー フラス マナイド マクタ カダック 屋の子 有物 カブター 屋の子 有力 タラナル ファック 大き かく	スカーフ/みずいろ/はなび												ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-					
対対・															Ź	効果:				非オー	-ヴァード	のエキスト	ラ化		
プラジョナル プラジュ 一	ミンノドロー	- /.	サ	ラマン	ダー		ワー	・クスし	ス ルネゲイドビーイングB カヴァー 星の子								リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
開発 現存 現存 現存 日後 初報 日後 初報 日後 初報 日後 初報 日後 大杯整 アンストストストストストストストストストストストストストストストストストストスト	7710-		エンジェルハィロゥ —												- 🔯	効果:					コスト分の	HPで復活			
独自 とあった説 課題 作成 作成 が	オプショナ	ル	, ソラリス 年齢						見た目9歳		5 1	生別	男		J [ヒュ	. ーマンズズネイバー	- 1							
出自 とある伝統 接験 使命の子 接端 大精霊 大精工 大精	覚醒		特	義牲		衝重	b l		白傷		初期侵	食率	37	7 %	<u>بر</u> ا	効果:					基本侵	:蝕+5			
本格値 ワークス ボーナス 成長 他修正 銀力値 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日				ある伝説					使命の子						+L	オ	リジン:レジェンド	1							
数字	出目		とめ			経期	英	(快			選	返	大精:	入 有 壶		功果:					精神の達成	战值+Lv2			
内体 2 0 0 0 1 1 1 1 1 1 1		其7	k/値			-+	7	成長			能力値	НР		26	٦L		ファイアドライブ	4	4	メジャー	至近	範囲(選択	RC		
数字	内体				^ 3		^ '	PAIX	פיוטו	эш.									攻撃	b+Lv*2 C値洞	域少するエ	フェクトと	:は組み合:	わせ不可	
機構 2 0 0 0 1 2 2 2 2 2 2 3 7 2 2 2 2 2 2 2 3 7 2 2 2 2 2 2 2 2 2		_			_										┨┞		ダンシングライト	2	3	オート					
大田		_										_ L`	·		 \$	功果:			対象が	判定を行う直前	がに使用す	る。判定な	ブイスをLv	+1個する	
おおかけ おおかけ		_			_							_			┨┞		イルミネイト	2	2	メジャー	視界	-	RC		
技能 SL 様正 大き 大き 大き 大き 大き 大き 大き 大	114		'									±7319	5/J	72	<u> </u>	功果:				対象のメジ	ャーアクミ	/ョンのダ	イス+Lv個	l	
白貝 日 別撃 1	F	対 体			愿	党			*			₹:	t会		⊥		タブレット	2	2	オート					
回遊		SL	修正			SL	修正	E #	支能	SL	修正	技能	SL	修正	Ż	功果:				射程:	視界に変	更 シーンL	vo		
接続: 上続: 地流: 地流: 地流: 地震: 地震		1				1		_							J L		多重生成	2	3	オート					
雑能:	回避			知	覚	1		Ţ	意志	1					Ż	功果:		前提:				けたエフ	ロクトの対	象をLv+1	体にする
#報:	運転:			芸術:				知識	:			情報:UGN	1		J L		氷熱の軍団	4	10	イニシアチブ	r				
雑転: 芸術: 知識: 内臓: 「物報: 「対象を大行動にする。				芸術:				知識				情報:			菜	功果:						4 1シナ1	<u> </u>		
								知識	:			情報:			J L		覚醒の秘薬	1		イニシアチブ	r				
放展・コンポ 能力 命中値 G値 攻撃力 射程 メモ ター	-			芸術:				知識	:			情報:			菜	功果: ———					象を未行	動にする。			
武器・コンポ 能力 命中値 (7値 攻撃力 射程 メモ	運転:			芸術:				知識	:			情報:			J↓	/\	ハートレスメモリー	1	4	メジャー			RC		
の	武器 ·	コンオ	"	能力	命由信	i C	浦 1	ケ撃力	射程			ν .	_		ר 🌣			死者	ずのパーソ:		喚する。	難易度は死	んでからい	の日数で異	なる。
放果: 対象のIPダメージを買出された直後に使用する。IPダメージを1/2にし、軽減したダメージ分だけ自身はIPを失う 熱感知知覚 大			•	10/3		_ 0	·II= ~	A-73	21Z						┨┞			1							
															X	功果:			出された直	後に使用する。	HPダメー	-ジを1/2 -	にし、軽減	載したダメ	ージ分だけ自身はHPを失う
防臭 価格 装甲 回避 行動 メモ															┧┟			<u></u>							
															X						T		1		
「さあ あなたの つみを てんに かえそう とある国の伝薬にて登場する人の罪をその身に背負い、天に返すと言われている使命の子のレネゲイドピーイング。 とある国の伝薬にて登場する人の罪をその身に背負い、天に返すと言われている使命の子のレネゲイドピーイング。 とある国の伝薬にて登場する人の罪をその身に背負い、不足違うと素がのと思うがまたも生し、使命を全うする。 とく 「たち」なのは複数の使命の子の意識がしの星の子の中に陥っているためである。 オリジン:コロニーでもある。 はく 「たち」なのは複数の使命の子の意識がしの星の子の中に陥っているためである。 アリン・大精霊 対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 神母 タブ はなきができない。 会話ところかまもからやである。 優しい奇跡 P N 単常感 N 不安 光のマンタ P 友情 N 不安 P N P N P N P N P N P N P N P N P N P															╣┟			<u></u>							
大モリー:転生前の自分 大モリー:大精霊 大田リー:大精霊 ア連帯感 N 不安 大のマンタ P 友情 N 不安 大のマンタ P 友情 N 不安 大のマンタ P 友情 N 不安 アル N ア	l Bit			価格	装甲]避	行動				× t			Ż	功果:									
所持品															┨┌	「さあ	あなたの つみを てんに	かえそ	٠٥J						
合計設単: O 合計回避: O 信計回避: O 信託回证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证证																									生し、使命を全うする。
Xモリー:転生前の自分	所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0									_ (a	ばく「たち」なのは複数の使命の子の意識がこの星の子の中に宿っているためである。オリジン:コロニーでもある。														
Xモリー:大精霊 対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 海女 アル 原しい奇跡 P N ア連帯感 N 不安 光のマンタ P 友情 N 不安 P N											彼	波自身!	に視覚、聴覚があるかは不明な	ごが、今	起きている			で会話するる	ことができて	いる。					
メモリー:人間 優しい奇跡 P N 対した後ははっきりと姿が見え、会話することが可能である。(灯していない人間からみるとピーピーなく見えにくい子供のように見える) 精霊 P連帯感 N 不安										星星							とである。								
#霊 P連帯感 N 不安				-																		-ピーなく見	えにくい子	供のように見える)	
************************************															1										
P N P N P N P N P N P N															1										
								1							1										
P N								$\dashv \vdash$			P	N			1										
								$\dashv \vdash$			P				1										
								$\dashv \vdash$			P				+										
最大財産P: 2 残り財産P:								┧늗			I ⁻	1			-										
									最大財産P: 2 残り財産P:																

スカーフ/みずいろ/はなび 声なき声 ★	キャラクタ	ター名=							レイヤ-	-名 —				٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
内球 が	スカーフ/	/みずし	1ろ/に	ななば	:										声なき声	*							
接続 2 25 25 25 25 25 25 25														効果:									
接続 2 25 25 25 25 25 25 25	F				感	覚			精神		1	会拉		1	天使の外套	*							
1976	技能	SL	修正	括	支能	SL	修正	E 技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:		•			ケープ	作る。			
接接: 10 10 10 10 10 10 10 1	運転:			芸術:				知識:															
京都・コンボ 権力 中中旬 G42 攻撃力 封程 メモ 京泉 : 京泉 : 京泉 :	運転:			芸術:				知識:			情報:			効果:									
京都・3 / 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1	運転:			芸術:				知識:			情報:												
一次 一次 一次 一次 一次 一次 一次 一次		コンギ		化十	会出店		·/店 T	rb 静士 自士口			7 T			_ 効果:									
	此語.	コノ小		用ビノノ	叩中旭	- 6	112 4	以学儿別住			<u> </u>			+									
□														効果:									
□														1									
														効果:									
														1									
													効果:										
														┧╽									
														効果:									
						+								┪┃									
														効果:								1	
												┪┃											
が乗:														効果:							1		T
が乗:														1 └──									
														効果:			1			1	1		T
														1									
対象: 対象														効果:			1			1	1		I
対象: 対象														1									
所持品 効果:																				1	1		<u> </u>
所持品 効果:														1 *** *** ***									
																	I			I	T		
								C+± D						- - 									
							н.	小村町						XJ未 ·									
														か申・									
														- MAR.									
														効果・									
														1									
														効果:									
														1									
														効果:							1		
														1									
														効果:			1			1	1	1	I
														1									
														 効果:			1			1	1	1	I
														1									
										効果:			1			1	1	1	1				