キャラクター名: ノイマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	操霊術士	性別	男性	年齢	23
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3			10	1
		敏捷度	3			10	1
体	4	筋力	3			7	1
		生命力	7	1		12	2
心	10	知力	11	1		22 + 2	4
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/導きの星神 ﾊﾙﾙｰﾗ	6		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- アビスシャード ○□□○□□
- 魔晶石(3点)x5 ○□□○□□
- マナチャージクリスタル(5点) ○□□○□□
- 救難草x5 ○□□○□□
- ノマリの疲労回復薬x5 ○□□○□□
- 保存食(1週間)x2 ○□□○□□
- 知性の指輪 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 4人用テント ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 60 G　預金・借金 2000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	6	10			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
冒険者ランク:ダガー	20
冒険者ランク:レイピア	30
冒険者ランク:ブロードソード	50

名誉点 所持 57 /合計 157

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	防熱、防寒、両方に出来る
右手	叡智の腕輪	
腰		
足	祝福されしﾊﾙﾙｰﾗの聖印	魔法行使判定の自動失敗の出目を3に出来る
その他	魔法の発動体	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【生まれた環境】神職
神に仕える神官の家庭に生まれた。弱きものを守り、救わなければならないという神の教えを受けた
【幼少期の経験】魔神について学ぶ
魔人の生態や歴史について学ぶ機会があった。いつの頃からか、誰かの声が聞こえるようになった
【ハプニング:1回目】
自分以外の家族全員が"奈落の魔域"に落ちた
【少年期の経験】書物と共に
君の自宅、あるいは自由に出入りできる場所に、大量に書物があった。君の好奇心は、それら書物を読み漁ることで大いに満たされた
【ハプニング:2回目】
英雄になると予言された
【青年期の経験】鍛錬と根性

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟