キャラクター名
アテ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	名誉を失ったことがある		
経験点	40820		目標としている人がいる（いた）		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	5	47		70 + 1	11
		敏捷度	6	10		34	5
体	6	筋力	8	46		60 + 2	10
		生命力	12	21		39	6
心	3	知力	6	25		34	5
		精神力	3	20		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	バード	4
ソーサラー	9	アルケミスト	5
コンジャラー	4		
レンジャー	15		
セージ	1		
エンハンサー	12		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p	魔法誘導	IB32 p
不屈	2123 p	魔晶石の達人	IB32 p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
縮地	3143 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
影矢	IB36 p		p
射手の体術	IB29 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○
神紀文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	レジスタンス	
マッスルベアー	レクイエム	
メディテーション	ヴォーパルウェポン	
ラビットイヤー	バークメイル	
デーモンフィンガー	クラッシュファング	
ワイドウィング	クリティカルレイ	
シェイプアニマル	イニシアティブブースト	
リカバリィ		
スフィンクスノレッジ		
スパイダーウェブ		
ジャイアントアーム		
フェンリルバイト		
ヒーリング		
モラル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	26	20	25

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		20	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ 射程40m+発動体化	2H	23		2d+ 27	10	28	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 20	4

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 25

MP
65

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
操霊魔法	4	9			
深智魔法	4	14			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	石のタリスマン	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=9BUoyU
背中	矢編みのえびら	矢1/2本+魔力の矢1本+銀の矢4本+吸毒の矢4本 https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=UAtmME
右手	能力増強の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	

その他メモ

子供のころ、「とんでもない勘違いをする」と占い師に予言されたことがある。
集落で同世代の子供たちの中で一番弓が得意だったが、ある時、旅人が連れていた同年代の少年に弓で負かされることとなる。
その少年に感じた胸の高鳴りを「殺意」と勘違いしたアテはいつかあの少年と再会した時、かならず倒すことを目標に弓に励んでいた。
しかし、少年の名前も聞いておらず、顔ももはや忘れており、「弓の技を見れば思い出す！」という本人の確信により旅に出た。
傭兵となった後、向かう先々で弓の名手を「あの少年」と決めつけては勝負を挑もうとして迷惑がられているが、雇用主に止められない限りはしつこく付きまとう。
また、純粋に強い相手、一芸に秀でた相手に対して学ぶところがある、と感じるため、見込みのある相手であれば勝手についていこうとしてしまい、傭兵としての契約期間外はストーカー行為をするのが日常となりかけている。

今回も「見込みある人物！」と勝手に思い込んだローズメアを追いかけており、雇用契約を持ちかけたりストーキングしようとしたりしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アテ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x5	○□□○□□
ロープ(30m)	○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□
B級カードx40	○□□○□□
A級カードx15	○□□○□□
S級カードx10	○□□○□□
矢（12発）x4	○□□○□□
魔力の矢x10	○□□○□□
銀の矢x10	○□□○□□
吸着の矢x5	○□□○□□
魔晶石(5点)x4	○□□○□□
救命草x15	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香水x6	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x15	○□□○□□
デクスタリィポーション	○□□○□□
アウェイクンポーションx10	○□□○□□
インドミタブルポーションx3	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
夢幻の薬	○□□○□□
精力剤	○□□○□□
白炎玉	○□□○□□
かつら	○□□○□□
ヴェール	○□□○□□
ドレス	○□□○□□
手袋	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
運命の楽譜	○□□○□□
ペット(蛙)	○□□○□□
騎獣縮小の札x9	○□□○□□
飴x10	○□□○□□

所持金: 31346 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
エリクソン家の恩人	200
専用化	50
スーパーウルトラデラックスカノンシュート	20
逃亡民の英雄	100

名誉点 所持 949 /合計 1319