

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	50
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自(効果)	王侯貴族			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	3	6	3

HP	25
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					3	4	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
グリモア	

現在重量: 5  
 最大重量: 7  
 所持金: 200  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <風>属性の魔法攻撃のダメージ+ [SL*4] 魔術判定+1d								
エアリアルスラッシュ	1	5	メジャー	-	単体	魔術		
効果: ダメージ [2d+5]								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果: ダメージ [2d+10] 対象が[動物、魔獣、霊獣]の場合[魔法防御力]0として扱う								
サモン・ファークニル	1	9	メジャー	20	範囲(範囲)	魔術		
効果: ダメージ[2d+5]								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 国や街、歴史、人物、過去のについての[知力]判定+1								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

かつて栄華を誇った王侯貴族ナガーロン家の娘。  
 しかし、ある事件をきっかけに家はすっかり没落してしまった。  
 御家復興、借金返済のために冒険者へと身をやつした。

高い知識と魔法の素養はあるものの、如何せんお嬢様育ちだったもので世間知らずな部分も多々存在する。