

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	フォーキャスター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)	学者			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	9	9	24	7	20	7
ボーナス	6	3	3	8	2	6	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	10	3	7	2

HP	80
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒	至近	-1	3					
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	セレスチャルヘルム					-1	5	4	-2
胴部	セレスチャルアーマー					-2	12	5	-2
補助	叡智の指輪						2		
装身具	軍略家の駒								
能力値			4	0	4	0	7	7	11
スキル	《イミュンウェイト》								4
その他									
総計(右)			3	3					
総計(左)			4	0	1	28	16	6	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 3 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
秘策の手紙	
ハイHPポーション*5	
アクアビット*20	
毒消し*3	
耐毒符	
ベルトポーチ	
四次元バッグ	
ポーションホルダー	

現在重量: 30
最大重量: 31

所持金: -34605 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1D							
アウトプレイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《タクティカルプレイ》《ポジショナルプレイ》の「SL上限:5」を「SL上限:10」に変更する							
グランドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	フォーキャスターのスキルのコストを-2(最低1)する							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象のHPを[3D+CL*3]回復する							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	《ヒール》を同時に使用する							
タクティカルプレイ	7	5(3)	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	対象が行う攻撃のダメージに+[SL*4]する							
ポジショナルプレイ	8	5(3)	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果:	対象の【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*4]する。ラウンド終了まで持続する。このスキルの使用後に自身は行動済みとなる							
スペシャルコマンド	1	6(4)	セットアップ	-	自身	自動	セットアップ	
効果:	「タイミング:セットアップ」のフォーキャスターのスキルを2つ使用できる							
ストラテジウム	1	6(4)	効果参照	-	自身	自動		
効果:	「判定:魔術判定」「対象:単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象:範囲(選択)」に変更する							
チェックメイト	3	4(2)	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果:	その攻撃のダメージに+(SL)D]する。この効果によって増えたダイスは自身が振る。このスキルは自身を対象に選択できない							
アフエクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする							
アイデンティファイ	1							
効果:								
インテンション	1							
効果:								

現在重量: 30
最大重量: 31
所持金: -34605 預金・借金:

