

キャラクター名 エレノア・ルル・リルファ・ドルチェヴィータ・オレオール・グラスレメディ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-50900				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	2		22	3
	敏捷度	11	2	4	32 + 2	5
体	筋力	4		4	8 + 2	1
	生命力	11		1	12	2
心	知力	5			15	2
	精神力	17	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	11		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		
HP強化		
人馬一体		
クリティカルレイ		

技能	基本	基本	基本	基本
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	14	16	12
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 アラミドコート		5	1	2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	フェンサー	合計値		21 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	属性													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 15	9	15	6														
S:ピアシング	1H投	4		2d+ 15	8	15	14														
SS:シルバーコメット	1H両	15	1	2d+ 15	-1	12	35														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	34 _m	102 _m

回避	防護点
2d+ 21	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 イヤーラックス	
顔	
首 マフラー	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブレードスカート	回避+4で成功時、威力10のダメージ
足 ラピスラズリのお守り	アレクサンドラの遺物
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
名前が長い方が偉いと思ってるメスガキ (見た目だけ) 本名はルル・リルファであり、長ったらしい名前は自分で勝手に名乗っているだけ。主に助けた人の名前や助けた村名などから拝借している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
冒険者になった理由は遊ぶ金欲しさで未踏の地への憧れから。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
自分が一番だと思っており自己顕示欲も強い。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
双子の弟がいるが、勝手に姉を名乗っているだけで、明確に先に生まれたという証拠は何もない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
グラスランナーらしく、好奇心に従順で慎重さに欠ける部分がある。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
その分思い切りは良いため素早く行動が可能。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
弟のララと組んで冒険に繰り出すことが大半で、彼が居なければ既に5回くらい死んでいる。それくらい無謀。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
HO2	

