

キャラクター名
杉田 清麿 (すぎた きよまる)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	学生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	34	%
出自	中流家庭	経験	離別	邂逅	幼馴染	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
要人へのコネ	
情報収集チーム	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
幼馴染との約束	P 真摯	N 不安		
両親	P 感服	N 疎外感		
朝比奈まふゆ	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ブラックドッグ	3		Mj					
効果:	C値-Lv							
雷の槍	5		Mj					
効果:	Atk+Lv+2+4, ダイス-1							
>紫電一閃	1		Mj					
効果:	C値-1 (下限6)							
イオノクラフト	1		Mn					
効果:	離脱可戦闘移動							
ポルターガイスト	1		Mn					
効果:	武器破壊、シーン中Atk+武器の攻撃力							
鋼の顎	1		Mj					
効果:	装甲無視、Atk+7、シーンLv回							
要の陣形	1		Mj					
効果:	対象3体							
完全なる世界	3		Mj					
効果:	ダイス+[Lv+1], Atk+Lv*3							
妖精の手	1		At					
効果:	ダイスの出目を10に変更する							
アニマルテイマー	3		Mj/Re					
効果:	ダイス+[Lv+1]							
人間発電機	★							
効果:								
タッピング&オンエア	★							
効果:								
効果:								

【マイナー (100以上)
 【ジケルド】 《イオノクラフトLv1+2》 《ポルターガイスト》
 戦闘移動を行う、離脱可、飛行状態で移動、移動距離+Lv*2、武器を1つ破壊してその武器の攻撃力をシーン中加算する
 メジャー (100以上)
 【ザゲル】 《C:ブラックドッグLv3+2》 《雷の槍Lv5+2》 《鋼の顎Lv1+2》 《アニマルテイマーLv3+2》
 C値-5(下限7)、Atk+18+7、装甲無視、ダイス-1+6
 【ザゲルガ】 《C:ブラックドッグLv3+2》 《雷の槍Lv5+2》 《紫電一閃》 《鋼の顎Lv1+2》 《アニマルテイマーLv3+2》
 C値-6(下限6)、Atk+18+7、装甲無視、ダイス-1+6
 【パオウ・ザゲルガ】 《C:ブラックドッグLv3+2》 《雷の槍Lv5+2》 《紫電一閃》 《鋼の顎Lv1+2》 《アニマルテイマーLv3+2》 《完全なる世界Lv3+2》
 C値-6(下限6)、Atk+18+7+21、装甲無視、ダイス-1+6+6
 (3-1+6+6)dx6+4 命中判定
 (1+(出目/10))d10+46+[武器攻撃力] 装甲無視ダメージ
 オート 【ラウザルク】 《妖精の手Lv1+2》 ダイスの出目を10に変更する