キャラクター名
エルキドゥ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル モルフェウス	ワークス	大学生	カヴァー	
オプショナル		年齢	21歳	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	100 %
出自	待ち望まれた子	経験	大きな転機	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	3	0	3			6
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	8		調達		
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天の鎖(武器作成/c3)	射撃	6r+2		8		ハンドレッドガンズ/作成
ナンム・ドゥルアンキ	射撃	5r+2				Co:創(2)+レンジ(2)+砂の加護(3)+ペネ(3)
エイジ・オブ・バビロン	射撃	5r+2				Co:創(2)+サポデバ(6)+レンジ(2)+砂の加護(3)+ペネ(3)
エヌマ・エリシュ	射撃	5r+2				Co:創(2)+パフェコン(4)+サポデバ(6)+レンジ(2)+砂の加護(3)+ペネ(3)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ギルガメッシュ	P 庇護	N 隔絶		
両親	P 好意	N 恐怖		
街の住民	P 有為	N 不信感		
同級生	P 友情	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
Co：モルフェウス(創)	2	2	Major	*	*	Syn	*	
効果： C値 -Lv								
サポートデバイス	5	6	SetUp	至近	自身	自動	80↑	
効果： 選択した基本技能値を使用する判定のダイス+Lv×2/1シナリオ3回								
オールレンジ	5	2	Major	武器	*	射撃	*	
効果： 組み合わせた判定ダイス+Lv個								
砂の加護	3	3	Auto	視界	単体	自動	*	
効果： 判定を行う直前に使用、判定ダイス+Lv個								
ハンドレッドガンズ	5	3	Minor	至近	自身	自動	*	
効果： 技能：射撃　攻撃力+[Lv+4]　命中0　射程30m　の武器を作成								
ペネトレイト	1	3	Major	武器	*	射撃	*	
効果： 装甲無視攻撃、判定ダイス-1								
パーフェクトコントロール	1	4	Auto	至近	自身	自動	80↑	
効果： 判定の達成値+10、HP-5/1シーン1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

出自不明、自らのことを多く語らないが故に、謎の多い女性。
大学内で誰かと話すことはあまりなく、上辺だけの付き合いであることが多い故に、また謎が残る。
だが、そんな彼女が唯一心を許しているような素振りを見せるひと時。
それが、彼女の言う「親友」との時間だった。

普段は美しい花のように佇むが、いざ動き出せば待ったなし・容赦なし・自重なし、の恐るべきアクティブモンスターとなる。

この手がどれだけ歪もうとも。この腕がどれだけ血に塗れようとも。
親友を無事に助け出すまでは、死ねない。
たとえそれが、自分の命を落とすことになると、分かっていても。
短い生の中で、彼女は足掻く。

足掻いた末に、彼女が見るものは。そして、彼女の言う「親友」が見るものとは、一体何なのか。

親友をも欺き、何でもない振りをして、その腕に銃を持つ。
___ダブルクロス、それは裏切りを意味する言葉。