キャラクター名
カメリア・ベーカー

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	5
冒険者Lv	7	経歴	異種族の街で育った		
経験点	3150		大切な約束をしたことがある		
			家族と共に行くために冒険に出た		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	3	4		17 + 2	3
		敏捷度	3	3		16 + 2	3
体	8	筋力	4	1		13	2
		生命力	14	2		24	4
心	11	知力	3	1		15	2
		精神力	4	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーテイマー	4		
セージ	5		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エペ	1H	6		2d+ 10	9	9	6										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 11	11	9	10										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 10	11	9	1										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 10	10	9	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	
背中 セービングマント	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト		

その他メモ

短命種のメリアの少女。
偶然種を拾ったバッツの家族に育てられ、彼を兄のように慕っている。
明るく元気で、周囲を明るくさせるのが得意。あまり争いを好まないので、正直冒険者にはあまり向いていないのかもしれない。
彼女が生まれて間もない頃に、バッツが「絶対一緒にいるからな。」と言ったことを覚えており、そのため冒険に出ようとしたバッツに強引についていった。

しかし、バッツが予言に聞いていた無限迷宮に挑むも、魔物から逃げる際に離れ離れになり、自分だけが元の場所に戻ってきてしまった。
仲間を集め、行方不明になったバッツを探すために再度迷宮に挑む。

心のどこかで、バッツに恋心を抱いている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カメリア・ベーカー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
宝石(Lv.3~4)	○□□○□□
魔晶石(5点)x5	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔女の花	○□□○□□
宿泊費	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカードBx13	○□□○□□
マテリアルカードAx8	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
妖精の羽根の切れ端	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
クロースアーマー	○□□○□□

所持金 18899 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 222 /合計 222