

キャラクター名 ハッツ・ベーカー プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	戦士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>	奇妙な予言をされたことがある		
<b>経験点</b>	3130		魔剣の迷宮で迷子になったことがある 予言によって冒険に出た		

<b>技</b>	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス				
		器用度	9	12		28 + 2	5				
<b>体</b>	9	敏捷度	9	8		24	4				
		筋力	7	8		24 + 2	4				
<b>心</b>	5	生命力	5	10	1	25	4				
		知力	7	2	-2	12	2				
		精神力	5	10		20	3				

<b>戦闘特技</b>									
タフネス	2122p								
治癒適性	2122p								
不屈	2123p								
ポーションマスター	2123p								
全力攻撃	1-286p								
防具習熟A/金属鎧	1-282p								
頑強	1-279p								
防具習熟S/金属鎧	1-282p								
武器習熟A/ソード	1-281p								
マルチアクション	1-292p								

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベア		
アンチボディ		
リカバリィ		

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	11	16	15	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		22		11
盾	FG強化タワーシールド		18		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			ファイター	合計値	15 18

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力												
聖剣ガラハド (シルバーディフェンダー・カスタム+1) <small>銀製の武器 防護点+1 OM+3 魔法の武器化 ダメージ強化(黒炎工房)</small>	1H	15	1	2d+ 17	10	18	20												
ヘビーマイス <small>ダメージ強化(黒炎工房)</small>	1H両	15	1	2d+ 17	12	16	20												
ヘビーマイス	2H片	15	1	2d+ 17	12	16	30												
マトック	2H	20	-2	2d+ 14	10	15	40												
マレット	1H投	1	1	2d+ 17	12	15	6												
				2d+															
				2d+															

<b>制限移動</b>	通常移動	全力移動		<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>			
3	m	24	m	72	m	2d+ 15 18	90		
<b>魔物知識/弱点</b>		<b>先制力</b>		<b>生命抵抗</b>		<b>精神抵抗</b>		<b>MP</b>	
2d+		0/X		2d+ 0		2d+ 15 2d+ 15		43	

<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力		<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9				

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
頭	スマルティエのヘッドバンド	HPが回復する度MP1点回復。冒険者Lvまで
耳	聖印	グレンダールの聖印
顔	アイソアーマスク	防護点+1 遠隔攻撃を誘引(詳細:ET P.139)
首	光のアミュレット	アンデッドに対する回避力、生命抵抗、精神抵抗+1
背中		
右手	宗匠の腕輪	ナターリアからもらった
腰	スマルティエの武道帯	リカバリィの回復効果に+生命力Bを追加
足	光のシンボル	
その他スマルティエの怪力の腕輪		

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
左手	信念のリング	拾い物

<b>—その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
人間の冒険者。 幼い頃に魔剣の迷宮に迷い込んだことがあり、その際に最奥にあった謎の剣から「無限に広がる迷宮を目指せ。その先に魂の在処が存在する。」という奇妙な声が聞こえた。その予言めいた言葉が気になっており、それを調べるべく冒険者になった。性格は好奇心旺盛だがある程度冷静な判断も出来るといったところ。	チェック □□□□⑤
5年前に謎の巨大な種(メリア)を拾い、後に妹分であるカメリアになった。本来カメリアは安全の為に家に残していくつもりだったが……?	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖

キャラクター名  
バッツ・ベーカー

プレイヤー名

一般装備品	(消費チェック)	ナターリアに貸した	〇□□□□□
赤き盾と黒の剣のブローチ	〇□□□□□	↑返してもらった	〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□
ヒーリングポジションx2	〇□□□□□	アビスシャードx6	〇□□□□□
アウェイクポジション	〇□□□□□		〇□□□□□
スカウトツール	〇□□□□□		〇□□□□□
キュアストーンポジション	〇□□□□□		〇□□□□□
消魔の守護石(3点)	〇□□□□□		〇□□□□□
保存食(1週間分)	〇□□□□□		〇□□□□□
冒険者セット	〇□□□□□		〇□□□□□
傭兵勲章x2	〇□□□□□		〇□□□□□
宿泊費x12	〇□□□□□		〇□□□□□
疾風の腕輪	〇□□□□□		〇□□□□□
剛力の指輪x2	〇□□□□□		〇□□□□□
怪力の腕輪	〇□□□□□		〇□□□□□
腕輪破壊x4	〇□□□□□		〇□□□□□
迅速の火縄壺	〇□□□□□		〇□□□□□
松明x5	〇□□□□□		〇□□□□□
月光の魔符+1x2	〇□□□□□		〇□□□□□
陽光の魔符+1x3	〇□□□□□		〇□□□□□
manaチャージクリスタル(3点)x5	〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□
ジーフィと契約	〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□
金魔卵の欠片x4	〇□□□□□		〇□□□□□
翠魔卵の欠片x2	〇□□□□□		〇□□□□□
銀魔卵の欠片x6	〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□
黄魔卵(リーアン)	〇□□□□□		〇□□□□□
碧魔卵(アースド)x3	〇□□□□□		〇□□□□□
碧魔卵(メルア)	〇□□□□□		〇□□□□□
紅魔卵(リチ)	〇□□□□□		〇□□□□□
紅魔卵(ジアーチ)x2	〇□□□□□		〇□□□□□
金魔卵(ディエラ)x2	〇□□□□□		〇□□□□□
翠魔卵(ヴィルグ)x2	〇□□□□□		〇□□□□□
銀魔卵(ヒンメル)x2	〇□□□□□		〇□□□□□
	〇□□□□□		〇□□□□□
売却(スプリントアーマー)	〇□□□□□		〇□□□□□
売却(ラウンドシールド)	〇□□□□□		〇□□□□□
売却(ブリガンディ)	〇□□□□□		〇□□□□□
補填(ナターリア)	〇□□□□□		〇□□□□□
ひらめき眼鏡	〇□□□□□		〇□□□□□

	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
	〇□□□□□
所持金	83928 <b>G</b>
預金・借金	<b>G</b>

名誉アイテム	点数
冒険者ランク「センチネル」	500
入門【ナルザラント柔盾活用術】	(50)
秘伝△《パリィ&ブレイク》	(20)
秘伝△《ストップ&スタッガー》	(20)
秘伝《プランドリポスト》	(30)
入門【ヴァルト式戦場剣殺法】	(50)
秘伝《殺し打ち・轟雷》	(20)
秘伝《殺し打ち・轟震万雷》	(30)
入門【ヒアデム魔力流転操撃】	(50)
秘伝《剣魔果敢撃》	(30)
	(30)
	(50)
	(20)
	(20)
	(50)
	(50)
	(50)
	(50)
名誉点所持	403 /合計 903