=キャラクター名								1 L	アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ					
マリー=マドレーヌ = シャヴァンヌ										1/	0	アクション	自身	自身	0						
													効果	:							
ベースシークエンス サジタリア レベル 2] [L	ノイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0						
								効果	: 1シナリネ	オ1回使用	可能 ウ-	ィル5点を得る。	ハイラン	ダーのみ取	7得可能。	アーツ枠を消費しない					
アサ	ザーシー:	ウエンス 二	ュートリノ)					性別		女性			チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
	出生ター	イプ							年齢	1	5(2年	E)	効果	: 所持し	しているさ	フィルを視	界内にいる味方	に好きなが	だけ渡す	1戦闘ごと	に[AL]回使用可能
					-m									ブレイクダウン	1/1	3	アクション	自身	敵単体	0	
ŀ	出自	純血	純血種 運命			理知			暇疵		効果: 装備している武器で攻				は器で攻撃を行う	う。このタ	`メージに+	[行動値の			
			T .			-般判定								スピードスター	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
	初期	成長	他修正	能力値		成功率							効果	:			行動	値に+[5x	AL]		
体	6	0	0	6		36 %	НР		38					トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
				<u> </u>			-						効果	: 次の攻撃が終っ	了するまで	で、装備中	のショット2つ	の効果(特	殊効果も含	む)を合計	+した武器を作って装備する
知	5	0	0	5		35 %	MP	'	38												
敏	13	0	0	13		43 %	移動	- 1	7				効果	:							
•		_	_	-			サイノ戦闘			_											
運	9	0	0	9		39 %	ウィル	- 1	24				効果	:							
		装備品	1		命中	威力	回避	命中	威力	同地	行動	防護	ı 🗀								
	 		<u>.</u> アンボルト		m4	1500/13	凹处	DD 44.	4	凹处	1 】 對)	沙茂	効果	:							
	3品) 弐器 2		ストライカー			1		1	4				$\ \cdot\ $								
	防具	<u> </u>	ストラール					-	4				効果	:							
	<u> 四兵</u> ンナー												\parallel								
	<u> </u>												効果	:							
	フセサリ												\parallel								
, -		 能力値+ボ-			21	0	8	40	0	8	13	0	効果	:							
-	アーツ				<u> </u>		-	40	0	0	5	0	$\{oxed{oxed}$								
-	<u></u> その他												効果	:							
•	שולט	総計(1	`		21 %	0	8 % 4	10 %	4	8 %	18	0	$\{oxed{L}$								
		総計(2			21 %		8 % 4			8 %		0	効果	:							
			·		21 %		8 % 4			8 %		0	+					_		<u> </u>	
_		総計(両	J)		Z I %	, U	0 70 2	+1 70	0	0 %	10	U	効果	:							
所持品							えらっ	-がなくなった!わーい!		_		_		_							
活動基本装備								はチャパレができ次第書きます													

所持品										
活動基本装備										
	所持金:	50		預金・借金	:					