キャラクター名
スノードロップ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 10 |
| **サポートクラス** | シャーマン | **Lv.1:** | アコライト | **性別** | 女性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 282 |
| **種族** | エルダナーン | | | **境遇** | 裏切り |
| **出自**（効果） | 魔術師 | | | **目標** | 逃亡 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 7 | 8 | 15 | 24 | 15 | 15 | 7 |
| **ボーナス** | 2 | 2 | 5 | 8 | 5 | 5 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 2 | 0 |
| **他修正** | 1 | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 3 | 5 | 10 | 6 | 7 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 64 |
| **MP** | 103 |
| **フェイト** | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 魔女に与える鉄槌（マレウス・マレフィカルム） | | | 13 | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | アンセスターフード | | | | 0 | 3 | 1 | | |
| 胴部 | アンセスタークロス | | | | -1 | 6 | 1 | | |
| 補助 | アンセスターネックレス | | | | -1 | 1 | 1 | | |
| 装身具 | アンセスターシンボル | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 5 | 0 | 7 | 11 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 3 | 13 | 3 | 10 | 10 | 11 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 3 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 3 | 13 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 魔術判定 | 10 | | | 10 | + 4 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

**所持品**

| | |
|---|---|
| 現在重量： | 0 |
| 最大重量： | 7 |
| 所持金： | 500 |
| 預金・借金： | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| イモータリティ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 《トリビアリスト》を取得する | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | |
| ビリーブ | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 貫通ダメージを与える魔法攻撃に有効。ダメージに+（SL×4） | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 魔術判定に+1D。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 短剣を使用した命中判定に+1D | | | | | | | |
| ソウルブレイカー | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | デイメアのダメージに+［SL×3］する。 | | | | | | | |
| 暴風王の呪詛 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | あなたが行う［衰弱］の効果強度に+2する。 | | | | | | | |
| 蝿王の魔杖 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 魔術判定に+1Dする。また魔術攻撃で1点でもダメージを与えた場合、対象に［威圧］［スリップ］［放心］を与える。 | | | | | | | |
| マジックブラスト | 3 | 3 | ムーブ | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲（［SL×2］体）」にする。 | | | | | | | |
| イービルアイ | 1 | 2 | マイナー | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 自身が使用するシャーマンのスキルに対するリアクションの判定に－1Dする。 | | | | | | | |
| ビースティング | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中判定 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。命中判定に+［（SL+1）D］する | | | | | | | |
| デイメア | 1 | 6 | メジャーアクション | 20M | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： | 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは［2D+5］（貫通ダメージ）となる。 | | | | | | | |
| ホーリーウェポン | 1 | 4 | メジャー | 20M | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： | 対象にダメージ増加。対象の武器攻撃のダメージに+［SL×3］する。 | | | | | | | |
| ピアシングペイン | 1 | 14 | ダメージロールの直前 | 20M | 単体 | 自動 | 1/ラウンド | |
| 効果： | ダメージロールの直前に使用。その攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する。 | | | | | | | |
| シックネス | 3 | 5 | ダメージロールの直前 | 20M | 単体 | 自動 | 1/ラウンド | |
| 効果 | :ダメージロールの直前に使用。対象の攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、［衰弱（SL）］を与える。衰弱はこのスキルの対象が与える。 | | | | | | | |

作成時
ビリーブ×2
マジシャンズマイト×2取得

シャーマンのコストについては既に－1済み。
魔法攻撃で1点でもHPダメージを与えた際、［威圧］［スリップ］［放心］を与える。
【威圧】（メジャーアクションを仕様できない。マイナーで解除）
【スリップ】（移動不可、ムーブアクションで解除）
【放心】（メジャーアクションの判定に－1D）を付与

攻撃方法
物理

| コスト | 命中判定 | ダメージ | 対象 | 使用スキル |
|---|---|---|---|---|
| 0 | 4+3D | 13+2D | 単体 | 無し |
| 4 | 4+5D | 13+2D | 単体 | ビースティング |
| 34 | 4+5D | 13+2D | シーン | ビースティング+魔剣の妙技 |

魔法

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 6 | 10+3D | 40+7D（貫通） | 単体 | デイメア |
| 8 | 10+3D（相手－1D） | 40+7D（貫通） | 単体 | デイメア+イービルアイ |
| 9 | 10+3D | 40+7D（貫通） | 範囲（4体） | デイメア+マジックブラスト |

キャラクター名
スノードロップ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ディビレテイト | 1 | 5 | 判定の直前 | 20M | 自身 | 自動 | 1/シーン | |
| 効果： 対象が行う判定の直前に使用。その判定に－1Dする。 | | | | | | | | |
| インベナム | 1 | 6 | 効果参照 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、［毒（SL）］を与える。 | | | | | | | | |
| 魔剣の妙技 | 1 | 30 | 効果参照 | | 自身 | 自動 | | |
| 効果 :武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:場面（選択）」「射程:シーン」に変更する。白兵攻撃の場合エンゲージしていない対象にも実施可能。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マジックスキル | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 智力基本値に+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |