

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	エルダ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	8	45	41	42	6
ボーナス	4	3	2	15	13	14	2
クラス修正	0	0	0	4	1	2	1
他修正				2			
能力値	4	3	2	21	14	16	3

HP	219
MP	314
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1患者の扇			5					
左手	教本『アカシック』					32			
頭部	S1患者の冠					4	1		
胴部	S1患者のトーガ					7			
補助	聖紋のマント				-1	5	2		
装身具	輪唱の耳飾り								
能力値			3	0	2	0	16	16	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			3	0	1	48	19	16	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	21			21	+ 2 d
アイテム鑑定	21			21	+ 2 d
魔術判定	21			21	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
【収納】	
ベルトポーチ	【道具】
異次元バッグ	祝福の花
ポーションホルダー	月光の種
小道具入れ	深紅の杯
	冒険者セット
【ポーション】	強心丹*3
EXMPP*5	転移の呪符*2
GMPP*5	対毒符*2
万能薬*4	
蘇生薬*2	EXMPP*5

現在重量: 36 所持金: 870605 預金・借金:

最大重量: 36

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★		パッシブ/メイン		自身			
効果:	あなたが取得しているスキルのコスト-1(最低1)。ただし、キャラクター作成時のFateが4点になる							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフエクシオン	1							
効果:								
	1							
効果:								
アーマーチェンジ	1							
効果:								
エンカレッジ	1							
効果:								
モンスターロア	1							
効果:								
インサイト	1							
効果:								
インテンション	1							
効果:								
カルチャー:風の時代	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
トレーニング:知力	1							
効果:								
トレーニング:精神	1							
効果:								
トレーニング:幸運	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								

FFF0F5

風の時代の終わりの間際。数多の知識と技術と歴史が保管された図書館があった。管理人は図書館を虚数の海を渡る船へと作り替え、一人の司書に全ての管理を託し海へ投げ込んだ。

それから暫く。行く当てのない航海を続けていたある日、突如図書館が激しく揺れた。司書は慌てて機関部を見に行くと、故障して航海不能になっていた。幸いにもどこかの時代の土地に流れ着いたらしく、司書も呼吸が出来る場所だった。積み上げた本を暇つぶしに読み耽っていた彼女はすぐに分かった。ここは風の時代の先——火の時代のエリンだと。

Q.なんで冒険してるの？
A.修理パーツを探しに……(風の時代の装置なので、まともに見えるパーツが遺跡ぐらいにしかない)。

一人称: 私
二人称: あなた/〇〇さん

Like: 本、柔らかいもの、静かな場所
Dislike: 虫、うるさい人、故障

静かな場所で本を読むのが好きで、それが日々の生活になっていた風の時代の司書。

