

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	男
称号クラス				年齢	13
種族	フェイ：グレムリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	冒険者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	21	15	7	9	12	8
ボーナス	3	7	5	2	3	4	2
クラス修正	0	2	1	1	1	0	1
他修正							
能力値	3	9	6	3	4	4	3

HP	62
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガーデンステッキ	至近	0	1				0	
左手	手提げバッグ								
頭部	月の目(伝承武具)				0	7	0		0
胴部	ウッドメイル				0	7	0		-1
補助									
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			9	0	6	0	4	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			9	1					
総計(左)			9	0	6	14	4	14	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3		1	4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	9		1	10	+ 4 d

所持品	
バックパック	グリーンカレー×1
ベルトポーチ	ビーストカレー×1
-	-
ポーションホルダー	ドロップポーチ
ハイMPポーション×3	-
万能薬×2	小道具入れ
毒消し×2	砂の箱庭
MPポーション×6	森林冒険者セット
-	-
ランチボックス	ヘビーホース
ハウピア×5	MPポーション×10

現在重量：	15	所持金：	220	預金・借金：	
最大重量：	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：グレムリン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	錬金術判定に+1D。							
ドッジムーブ	1	3	判定の直前	-	自身	-		
効果：	回避判定に+S L+2 (+3)							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	回避判定に+1D。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの仕様を宣言したときに使用する。そのスキルを打ち消す。							
-	1							
効果：								
-	1							
効果：								
-	1							
効果：								
-	1							
効果：								
リビングガーデン	1	8	メジャー	-	自身	自動成功	メインポーチ1回	
効果：	通常のメジャーアクションと《クラッシュガーデン》を使用する。							
ガーデン：草原	1	4	セットアップ	20m	範囲	錬金術判定		
効果：	対象が使用するスキルのコストに-2(最低1)する。この効果はラウンド終了か、来障害同、転送を行うまで持続する。							
キープガーデン	1	8	《ガーデン：〜》	-	自身	自動成功		
効果：	《ガーデン：〜》と同時に使用する。《ガーデン：〜》の効果は@この効果はシーン終了か、対象外同、転送を行うまで持続する」に変更する。							
シャングリ・ラ	1	18	《ガーデン：〜》	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	《ガーデン：〜》と同時に使用する。フェイトを2点消費。《ガーデン：〜》を「対象：場面(選択)」[「射程：シーン」に変更し、さらに「効果」を「この効果はシーン終了まで持続する」に変更する。							
クラッシュガーデン	5	5	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術判定		
効果：	対象が《ガーデン：〜》の効果を受けている時に有効。対象に特殊攻撃を行う。その時のダメージは[(SL)D+CL](貫通ダメージ)となる。クリティカル：ダイスロール追加							
シャープネスガーデン	1	5	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術		
効果：	対象が《ガーデン：〜》の効果を受けている時に有効。ダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。							

CL1：フェイ：グレムリン1、ドッジムーブ1、バタフライダンス1、インタラプト1、グリーンサム2
 CL2：クラッシュガーデン1、ガーデン：草原1、グリーンサム3
 CL3：クラッシュガーデン2、グリーンサム4、シールドガーデン1
 CL4：クラッシュガーデン3、シールドガーデン2、シャープネスガーデン1
 CL5：クラッシュガーデン4、キープガーデン1、アルケミカルサークル1
 CL6：シャングリ・ラ1、クラッシュガーデン5、リビングガーデン1
 CL7：シャープネスガーデン2、シールドガーデン3、ヒーリングガーデン1
 CL8：シャープネスガーデン3、シールドガーデン4、プランブルプリズン1
 CL9：シールドガーデン5、プロテクトガーデン1、グリーンサム5
 CL10：CC「スカウト」、アキュレイト1、インセンサプル1

伝承武具
 武具テンプレート：防具【冠】[「CL1」「重量：2」「回避修正：±0」「物理防御力：+[CL+1]」「魔法防御力：±0」「移動修正：±0」「装備部位：頭部」]
 継承：免許皆伝…貴方のクラスやスキルを習得した証として渡された。「クラスを一つ選択。選択したクラススキルの「コスト」に-1(最低1)する。
 伝承：暗闇の武具…ヴァンパイアが作り出した防具。人によって討たれた人のモノとなった。「パッシブ。装備者は[暗闇]の効果を受けない。さらに、[暗闇]の影響下にある場所にいる場合、装備者が行う攻撃のダメージに+[(CL/3) +2]Dする。
 宿命：探索…その武具は始まりに過ぎない。より大きなものへと貴方を導く。

名称「月の目」

